

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Buffering file streaming	4
Gambar 2.2	Fragmentasi dan Pemaketan Pada Model IP	6
Gambar 2.3	Modifikasi Paket Menjadi Interleaved Streaming	6
Gambar 2.4	Buffer playout	7
Gambar 2.5	Streaming Session	7
Gambar 2.6	Arsitektur aplikasi sisi client	8
Gambar 2.7	Layering IP untuk aplikasi streaming	9
Gambar 2.8	Koneksi dengan RTSP	10
Gambar 2.9	Arsitektur aplikasi Web	11
Gambar 3.1	Perancangan sistem	16
Gambar 3.2	Use Case Diagram	17
Gambar 3.3	Diagram Proses Musik “live”	20
Gambar 3.4	Diagram Proses Music “on demand”	21
Gambar 3.5	Class Diagram Web Broadcasting	22
Gambar 3.6	Diagram Entity Relasional	22
Gambar 3.7	Konfigurasi jaringan client dan server pada internet	23
Gambar 3.8	Tampilan server Shoutcast-1-9-5-windows	23
Gambar 3.9	Pengoperasian Winamp	25
Gambar 3.10	Tampilan Winamp Sisi Output	26
Gambar 3.11	Tampilan Tools Winamp Sisi Input	26
Gambar 3.12	Pensetingan di sisi computer <i>client</i>	27
Gambar 3.13	Tampilan sisi input pada winamp saat suara “on air”	28
Gambar 3.14	Tampilan web server musik “live”	28
Gambar 3.15	Tampilan web server musik ”on demand”	29
Gambar 3.16	Konfigurasi web server dengan winamp	29
Gambar 3.17	Setting bitrate musik ”on demand”	30
Gambar 3.18	Tampilan musik ”on demand” sisi <i>client</i>	31
Gambar 3.19	Halaman login	32

Gambar 3.20	Halaman utama	32
Gambar 3.21	Tampilan koneksi web client ke web server	33
Gambar 4.1	Arsitektur Pengujian Sistem	35



STTTELKOM

DAFTAR GRAFIK

Grafik 4.1	Network Delay musik “live”	38
Grafik 4.2	Network Delay musik “on demand”	40
Grafik 4.3	Jitter musik ”live”	42
Grafik 4.4	Jitter musik ”on demand”	43
Grafik 4.5	MOS musik “live”	48
Grafik 4.6	MOS musik “on demand”	48

STTTTELKOM