

DAFTAR ISTILAH

- Streaming*** : Sebuah teknologi yang mampu mengkompresi atau menyusutkan ukuran file *audio* dan *video* agar mudah ditransfer melalui jaringan internet
- Broadcasting*** : Proses pengiriman data dari satu titik ke banyak titik
- Unicasting*** : Proses pengiriman data dari satu titik ke satu titik yang lainnya, dan non real time sebagaimana layaknya layanan dasar berbasis IP
- Multicasting*** : Proses pengiriman data dari satu titik ke banyak titik yang merupakan bagian dari satu grup tertentu
- Delay*** : Waktu yang dibutuhkan paket untuk mencapai tujuan
- Jitter*** : Variasi total delay
- Packet Lost*** : Jumlah paket yang hilang
- Throughput*** : Kecepatan transfer data efektif yang diukur
- Wireshark*** : Alat yang digunakan untuk menangkap data dan menganalisa protokol yang ada dalam data.
- Buffer*** : Tempat penyimpanan sementara (penyangga) yang dialokasikan dalam sistem secara random untuk menyimpan data-data sebelum dikirim atau disimpan ke bagian lain dari system.
- Bandwidth*** : Jumlah bit maksimum yang dapat ditransmisikan tiap detik
- Capture*** : Proses penangkapan paket data yang lewat pada jaringan
- Filter*** : Proses menyaring data – data hasil capture sesuai dengan yang dibutuhkan