

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Wayang Kulit Tokoh Arjuna .....	7
Gambar 2.2	Representasi Citra Digital .....	8
Gambar 2.3	Matriks Citra Digital .....	8
Gambar 2.4	Tetangga 4 Arah dan 8 Arah .....	9
Gambar 2.5	Citra RGB .....	10
Gambar 2.6	Citra Grayscale .....	10
Gambar 2.7	Citra Biner .....	11
Gambar 2.8	Array Citra Biner .....	11
Gambar 2.9	Matriks Citra Digital .....	14
Gambar 2.10	Transformasi Citra Grayscale ke Citra Biner .....	16
Gambar 2.11	6-Level Gambar Grayscale dan Histogram .....	17
Gambar 2.12	Perhitungan Nilai <i>Weight</i> , <i>Mean</i> , dan <i>Variance</i> .....	18
Gambar 2.13	Hasil Perhitungan OTSU untu $T=0$ Sampai dengan $T=5$ .....	19
Gambar 2.14	Hasil Dari Thresholding dengan Menggunakan Metode OTSU .....	19
Gambar 2.15	Contoh citra dengan 4 tingkat keabuan dan Hasil GLCM pada jarak 1 arah $0^\circ$ .....	21
Gambar 2.16	Aturan Arah pada Analisis Tekstru <i>Gray-Level Coocurance Matrix</i> .....	21
Gambar 2.17	Contoh Klasifikasi Menggunakan <i>k-NN</i> .....	23
Gambar 2.18	Perhitungan Jarak <i>Euclidean</i> .....	23
Gambar 3.1	Diagram Blok Sistem .....	25
Gambar 3.2	Diagram Alir Identifikasi Proses Latih dan Proses Uji .....	26
Gambar 3.3	Diagram Alir <i>Preprocessing</i> .....	27
Gambar 3.4	Citra Hasil <i>Preprocessing</i> .....	28

Gambar 3.5	Diagram Alir Ekstraksi Ciri .....	29
Gambar 3.6	Proses Pembentukan Matriks Kookurensi .....	30
Gambar 3.7	Matriks Sebelum dan Sesudah Kuantisasi .....	30
Gambar 3.8	Matriks Sebelum dan Sesudah Proses Kookurensi .....	31
Gambar 3.9	Matriks Kookurensi Yang Ternormalisasi .....	31
Gambar 3.10	Diagram Alir Klasifikasi .....	32
Gambar 3.11	<i>User Case Diagram</i> .....	33
Gambar 3.12	<i>Activity Diagram</i> .....	34
Gambar 3.13	<i>Class Diagram</i> .....	35
Gambar 3.14	Tampilan Homescreen .....	36
Gambar 3.15	Tampilan Proses .....	36
Gambar 3.16	Tampilan Hasil .....	36
Gambar 4.1	Citra Wayang Latih pada Satu Kelas .....	41
Gambar 4.2	Grafik Tingkat Akurasi dengan k-NN dengan $k = 1$ .....	42
Gambar 4.3	Grafik Tingkat Akurasi dengan k-NN dengan $k = 3$ .....	43
Gambar 4.4	Grafik Tingkat Akurasi dengan k-NN dengan $k = 5$ .....	44
Gambar 4.5	Grafik Waktu Komputasi untuk Nilai <i>Distance</i> dan Orientasi Derajat yang Berbeda dengan $k=1$ .....	46