

KATA PENGANTAR

Terimakasih Allah SWT atas rahmat, hidayah, dan karunia-Nya.

Penyelesaian Tugas Akhir ini tak lepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, untuk itu penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Ibunda dan Ayahanda, Dua Kakakku, dan Adikku tersayang yang senantiasa memberikan dukungan yang tak terbatas selama penulis kuliah di STT Telkom.
2. Ibu Sri Widaningrum Ir, MT, selaku pembimbing I yang memberi bimbingan, saran, masukan, wawasan dan semangat pada penulis selama mengerjakan Tugas Akhir ini.
3. PT POS Indonesia atas kesediaan dan bantuannya dalam menyusun tugas akhir ini.
4. Yustika Artha K. Atas dukungan yang tak henti-henti sehingga penulis dapat mewujudkan Tugas akhir ini.
5. Bengkel program atas bantuannya sehingga aplikasi ini dapat terwujud serta Anton atas bantuan codingnya.
6. Komputerku 'Jack', karena telah menemaniku baik suka maupun duka di tiap-tiap tugas yang kita selesaikan dan di tiap-tiap game yang kita tamati tak akan ku lupa. Kesabaran dan dedikasimu tak dapat tergantikan oleh apapun. Thanks!
7. Terimakasih karena telah menemaniku melewati saat-saat yang dingin. Pabrik rokok Liem Seeng Tee atas produksi kreteknya yang luar biasa mangstap '234'
8. Sobat-sobatku (Candra, Khalid, Deki, Rudi, Dian dll.) n UKM Band Crew terima kasih atas semuanya dan semoga sukses. Friends forever.
9. Memory Crew baik yang tinggal maupun yang hilang. Om the mouse, Andrie, Ii Muhyidin, Fajar, Elvian A.P, Amal, Tomi Rizal, Tito, Erick, Eki, Rani, Boim n' the gank's and last but not least semua penghuni aquarium memory.

Dan pihak-pihak lain yang turut membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini namun tidak bisa disebutkan satu persatu dikarenakan keterbatasan tempat. Semoga tugas Akhir ini bermanfaat bagi pembaca.

Bandung, Februari 2007

Penulis