

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Model Konseptual	III - 1
Gambar 3.2 Kerangka Pemecahan Masalah	III - 3
Gambar 4.1 Konfigurasi Perangkat Home Edutainment	IV - 2
Gambar 4.2 Ilustrasi pengembangan Layanan Home Edutainment	IV - 3
Gambar 4.3 Skema Bisnis Home Edutainment	IV-16