

DAFTAR ISTILAH

<i>AB ON</i>	kondisi dimana <i>body</i> mobil sudah masuk ke lini produksi/lini perakitan
<i>Assembling</i>	proses pemasangan komponen menjadi suatu unit yang siap untuk digunakan
<i>Chasis</i>	proses <i>assembling</i> pada bagian-bagian mobil yang berhubungan dengan <i>chasis</i>
<i>Coding</i>	proses dalam membuat suatu <i>database</i> dengan bahasa pemrograman
<i>Database</i>	sistem yang digunakan untuk menyimpan sejumlah data tertentu
<i>Diagram aliran data</i>	suatu diagram yang menggambarkan adanya aliran data
<i>Data store</i>	tempat untuk menyimpan data dalam suatu <i>database</i>
<i>Delivery Note</i>	suatu nota pengiriman bahan baku
<i>Engine</i>	mesin yang akan dipasang pada suatu kendaraan bermotor
<i>Entity Model</i>	diagram yang memuat entitas dan relasi antar entitas
<i>Entity Relationship Diagram</i>	diagram hubungan antar tabel atau entitas yang menerangkan hubungan antara tabel atau entitas yang ada dalam <i>database</i>
<i>Error</i>	Kekeliruan, tidak tepat, kesalahan secara perangkat lunak, atau kerusakan pada perangkat keras.
<i>Final Inspection</i>	proses pengujian setelah unit selesai dirakit/diproduksi
<i>Finished goods stock</i>	persediaan barang jadi
<i>Friendly</i>	suatu istilah untuk menamakan suatu tampilan <i>database</i> yang dapat digunakan dengan mudah oleh penggunanya
<i>G-Line</i>	salah satu model lini perakitan mobil di PT Indomobil Suzuki International
<i>Hardware</i>	perangkat keras
<i>Input</i>	masukan dari pengguna untuk mengakses informasi
<i>Inventory management</i>	suatu manajemen yang mengatur segala hal yang berkaitan dengan persediaan
<i>Line production</i>	daerah atau lini yang digunakan untuk melakukan produksi/perakitan
<i>On hand</i>	kuantitas yang ada dalam sistem/jumlah komponen yang ada pada sistem

<i>Output</i>	keluaran yang bisa diakses oleh pengguna
<i>Out of Stock</i>	keadaan dimana perusahaan mengalami kekurangan stok
<i>Painting</i>	proses pengecatan <i>body</i> mobil
<i>Planning with netting</i>	suatu metode perencanaan pengadaan dengan <i>netting</i>
<i>Pressing</i>	proses pembentukan komponen-komponen mobil dari plat material
<i>Received material</i>	material atau bahan baku yang telah diterima
<i>Receiving</i>	bagian yang menangani penerimaan bahan baku komponen
<i>Safety stock</i>	persediaan pengaman
<i>Special Order</i>	order yang dilakukan jika jumlah komponen yang dipesan melalui <i>delivery note</i> tidak mencukupi kebutuhan produksi
<i>Software</i>	Perangkat lunak
<i>Stock control</i>	pengawasan/pengontrolan jumlah stok yang ada dalam gudang
<i>Stok kritis</i>	stok yang jumlahnya diperkirakan tidak akan mencukupi kebutuhan produksi
<i>Supplier</i>	Bagian dari rantai aliran barang yang memenuhi kebutuhan dari level yang ada
<i>Testing</i>	tahap pengujian pada pembuatan suatu sistem informasi
<i>Total annual cost</i>	total biaya tahunan
<i>Trimming</i>	proses <i>assembling</i> pada bagian atas mobil atau pemasangan interior dan eksterior mobil
<i>User</i>	Pengguna aplikasi
<i>User Interface</i>	tampilan antara suatu aplikasi dengan <i>user</i> yang digunakan sebagai alat bantu akses suatu aplikasi
<i>Warehouse</i>	tempat yang berfungsi sebagai gudang penyimpanan bahan baku
<i>Warehouse management system</i>	suatu sistem manajemen yang mengatur tentang aliran bahan baku dalam suatu pergudangan
<i>Warehousing</i>	segala hal yang berkaitan dengan gudang atau bisa disebut dengan pergudangan
<i>Welding</i>	proses penyambungan komponen-kpomponen mobil menjadi satu unit <i>white body</i>