

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR.....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG.....	xiv
DAFTAR ISTILAH.....	xv
Bab I Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Batasan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
Bab II Landasan Teori.....	8
2.1 Sejarah <i>Lean Manufacturing</i>	8
2.2 <i>Lean Thinking</i>	10
2.2.1 Mendefinisikan Nilai dari Sudut Pandang.....	10
2.2.2 Mengidentifikasi Aliran Nilai (<i>Value Stream</i>).....	11
2.2.3 Proses yang Mengalir Secara Kontinu (<i>Continuous Flow</i>).....	15
2.2.4 Sistem Produksi Tarik (<i>Pull Production</i>).....	16
2.2.5 Melakukan Penyempurnaan dengan <i>Continuous Improvement</i> ..	18
2.3 Pendekatan <i>Lean Manufacturing</i>	18
2.4 Metode dan <i>Tools Lean Manufacturing</i>	19
2.4.1 <i>Value Stream Mapping (VSM)</i>	19
2.4.2 <i>Sistem Kanban (Just-In-Time)</i>	24
2.4.3 <i>Jidoka dan Poka-Yoke</i>	25
2.4.4 5S.....	26
2.4.5 <i>Heijunka (Meratakan Beban Kerja)</i>	26

2.4.6	<i>Standarisasi Kerja</i>	27
2.4.7	<i>Kaizen (Continuous Improvement)</i>	27
Bab III	Metodologi Penelitian.....	30
3.1	Model Konseptual	30
3.2	Sistematika Pemecahan Masalah	31
3.2.1	Tahap Identifikasi dan Pendahuluan.....	32
3.2.2	Tahap Pengumpulan dan Pengolahan Data	34
3.2.3	Tahap Analisis dan Kesimpulan	36
Bab IV	Pengumpulan dan Pengolahan Data	37
4.1	Pengumpulan Data	37
4.1.1	Objek Penelitian.....	37
4.1.2	Deskripsi Kerja dan Lantai Produksi.....	39
4.1.3	Proses Produksi Sepatu Sperry Top Sider	40
4.1.4	Data Waktu Pengamatan.....	50
4.2	Pembuatan <i>Value Stream Mapping</i> untuk <i>Current State Design</i> ..	51
4.2.1	Perhitungan Waktu Baku	51
4.2.2	<i>Big Picture Mapping</i> Menggunakan <i>Value Stream Mapping</i>	53
4.2.3	<i>Detailed Mapping</i> Menggunakan <i>Process Activity Mapping</i>	56
4.3	Analisis Penyebab Pemborosan	65
4.3.1	Identifikasi Pemborosan	65
4.3.2	Perhitungan Kriteria Performansi untuk Kondisi Sekarang (<i>Current State</i>).....	70
4.3.3	Pencarian Penyebab-Penyebab Pemborosan (<i>Waste</i>).....	72
Bab V	Perancangan Usulan Perbaikan	81
5.1	<i>Future State Design</i>	81
5.1.1	Penentuan <i>Takt Time</i>	81
5.1.2	Mengusahakan Aliran yang Kontinu (<i>Continous Flow</i>).....	83
5.1.3	Menerapkan Metode <i>Full Work</i>	92
5.1.4	Menggunakan <i>Fishbone Diagram</i>	97
5.1.5	Analisis 5S	99
5.2	Gambaran <i>Future State Map</i>	103
5.3	Analisis Perbandingan <i>Lead Time</i>	109

Bab VI	Kesimpulan dan Saran	111
6.1	Kesimpulan.....	111
6.2	Saran.....	111
DAFTAR PUSTAKA	112