DAFTAR ISTILAH

<i>Moda</i>	Alat transportasi
<i>Distribution center</i>	Pusat Distribusi
<i>Outlet</i>	Toko atau minimarket
<i>Outsourcing</i>	Pemindahan pekerjaan atau proses ke perusahaan lain
<i>Demand</i>	Permintaan
<i>Proses Bisnis</i>	Prosedur kerja perusahaan menangani permintaan bisnis yang terdiri dari serangkaian kegiatan, yang terlibat di dalam atau di luar sebuah organisasi, yang bekerja sama untuk menghasilkan hasil bisnis bagi pelanggan atau untuk sebuah organisasi.
<i>Database</i>	Kumpulan data yang dapat digambarkan sebagai aktivitas dari satu atau lebih organisasi yang berelasi.
<i>Hardware</i>	Semua bagian fisik computer, dan dibedakan dengan data yang berada di dalamnya
<i>Software</i>	Data yang diformat dan disimpan secara digital, termasuk program komputer, dokumentasinya, dan berbagai informasi yang bisa dibaca dan ditulis oleh komputer
<i>Interface</i>	Antar muka, penghubung
<i>Website</i>	Kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait yang dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman
<i>Vehicle Routing Problem</i>	Pendekatan yang fokus pada permasalahan pendistribusian barang diantara depot dan pelanggan-pelanggan depot

	tersebut yang menyangkut penentuan jumlah kendaraan dan penentuan rute kendaraan
Aplikasi	Serangkaian instruksi yang ditulis untuk melakukan suatu fungsi spesifik pada komputer
<i>Bin Packing Problem</i>	Pendekatan yang fokus pada permasalahan penataan barang di dalam suatu wadah tertentu untuk meminimasi ruang kosong di dalam wadah
<i>Travelling Salesman Problem</i>	Permasalahan tentang seorang salesman yang ingin mengunjungi sejumlah kota dimana dia harus mengunjungi tiap kota sekali saja, dimulai dan diakhiri dari kota awal
<i>Vehicle</i>	Kendaraan atau alat angkut
<i>VRP with Time Window</i>	VRP dengan batasan waktu ketika sampai kepada pelanggan
<i>VRP with Split Delivery</i>	Permasalahan VRP dimana pengiriman barang/produk ke suatu pelanggan dapat dilakukan oleh dua atau lebih kendaraan
<i>VRP Pick Up and Delivery</i>	Permasalahan VRP dimana kendaraan dapat melakukan tugas pengantaran (<i>delivery</i>) dan mengangkut (<i>pick-up</i>) sekaligus dalam satu kali proses pengiriman
<i>VRP with Multiple Depot</i>	Permasalahan VRP dimana terdapat lebih dari satu depot sehingga suatu kendaraan yang berangkat dari depot tertentu dan dapat berakhir di depot yang lain
<i>VRP with Multiple Product and Compartments</i>	Permasalahan VRP dimana barang/produk yang dikirimkan ke <i>customer</i> terdiri dari beberapa macam barang/produk
<i>VRP with Multiple Trip</i>	Permasalahan VRP dimana kendaraan dapat menempuh beberapa rute dengan kembali ke depot terlebih dahulu
<i>VRP with Heterogeneous Fleet of Vehicles</i>	Permasalahan VRP dimana perusahaan memiliki beberapa macam kendaraan dengan kapasitas yang berbeda-beda

<i>Periodic VRP</i>	Permasalahan VRP dimana pengiriman barang/produk ke <i>customer</i> dilakukan secara periodik
<i>Stochastic VRP</i>	Permasalahan VRP dimana proses pengiriman memiliki unsur <i>random</i> , permintaan pelanggan yang tidak diketahui secara pasti, dan waktu perjalanan yang tidak tetap
<i>Dynamic VRP</i>	Permasalahan VRP dimana terdapat kemungkinan sejumlah pelanggan mendapatkan pelayanan yang tidak selalu sama setiap waktunya
<i>Tabu</i>	Sesuatu yang tidak boleh disentuh
<i>Tabu Search</i>	Sebuah metode optimasi yang berbasis pada local search
<i>Move</i>	Proses Penukaran titik kombinasi pada pencarian
<i>Tabu List</i>	Daftar yang berisi move yang telah dilakukan hasil optimal
<i>Local Optima</i>	Hasil pencarian optimal pada hanya kawasan atau kelompok tertentu
<i>Tabu Active</i>	Atribut yang disimpan dalam <i>tabu list</i>
<i>Tabu Tenure</i>	Sebuah atribut tetap <i>tabu active</i> selama durasi <i>tt</i> (notasi untuk durasi dalam <i>tabu search</i>)
<i>Criteria Aspirasi</i>	Suatu penanganan khusus terhadap move yang dinilai dapat menghasilkan solusi yang dinilai dapat menghasilkan solusi yang baik namun move tersebut berstatus tabu
<i>Local Search</i>	Pencarian Hasil Optimal pada suatu kombinasi titik tertentu
<i>Insertion</i>	Pemilih secara acak satu bagian struktur untuk dipindah ke bagian yang lain
<i>Swap</i>	Pemilih secara acak dua bagian struktur untuk selanjutnya ditukar posisinya
<i>Neighbourhood</i>	
<i>Search</i>	Pencarian dengan pemindahan atribut dari struktur
<i>Use Case</i>	Diagram yang menggambarkan fungsionalitas yang disajikan oleh sistem dipandang dari segi aktor
<i>Diagram</i>	
<i>Sequence</i>	Diagram yang menunjukkan bagaimana obyek saling berkomunikasi dipandang dari urutan pesan
<i>Diagram</i>	