

DAFTAR ISI

ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG	ix
DAFTAR ISTILAH	x
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	4
I.3 Tujuan Penelitian	4
I.4 Batasan Penelitian	4
I.5 Manfaat Penelitian	4
I.6 Sistematika Penulisan	5
Bab II Landasan Teori	6
II.1 Gudang	6
II.1.1 Definisi Gudang	6
II.1.2 Tujuan Gudang	7
II.1.3 Fungsi Gudang	7
II.1.4 Aktivitas Gudang	8
II.2 Tata Letak Sistem Penyimpanan	10
II.3 Perancangan <i>Layout</i> Gudang	12
II.3.1 Prinsip Merancang <i>Layout</i> Gudang	13
II.3.2 Jenis <i>Layout</i> Gudang	15
II.3.3 <i>Order Picking Area Layout</i>	17

II.4	<i>Tools dan Metode</i>	19
II.4.1	<i>Value Stream Mapping (VSM)</i>	19
II.4.1.1	<i>Drawing Current State Mapping</i>	20
II.4.1.2	<i>Drawing Future State Mapping</i>	25
II.4.2	<i>Warehouse Slotting</i>	28
II.4.3	<i>Class Based Storage Slotting</i>	29
II.4.4	<i>Inventory Analysis</i>	29
II.4.5	<i>Barcode</i>	30
II.4.6	<i>5S</i>	32
II.4.7	<i>Cycle Counting</i>	33
II.4.8	<i>Standarisasi Kerja</i>	33
II.5	<i>Perhitungan Waktu</i>	34
II.5.1	<i>Uji Keseragaman Data</i>	34
II.5.2	<i>Uji Kecukupan Data</i>	35
II.5.3	<i>Perhitungan Waktu Baku</i>	36
II.5.4	<i>Penyesuaian</i>	36
II.5.5	<i>Kelonggaran</i>	44
II.6	<i>Alasan Pemilihan Metode</i>	46
II.7	<i>Penelitian Sebelumnya</i>	47
Bab III	<i>Metodologi Penelitian</i>	49
III.1	<i>Model Konseptual</i>	49
III.2	<i>Sistematika Penyelesaian Masalah</i>	50
III.2.1	<i>Tahap Pendahuluan dan Identifikasi</i>	52
III.2.2	<i>Tahap Pengumpulan dan Pengolahan Data</i>	53
III.2.3	<i>Tahap Analisis dan Kesimpulan</i>	57
Bab IV	<i>Pengumpulan dan Pengolahan Data</i>	58
IV.1	<i>Pengumpulan Data</i>	58
IV.1.1	<i>Objek Penelitian</i>	58
IV.1.2	<i>Warehouse Layout</i>	62

IV.1.3	Deskripsi Kerja.....	65
IV.1.4	Data Waktu Pengamatan.....	68
IV.1.4.1	Uji Keseragaman Data	70
IV.1.4.2	Uji Kecukupan Data	72
IV.2	Pembuatan <i>Value Stream Mapping</i> untuk <i>Current State Design</i>	72
IV.2.1	Perhitungan Waktu Baku	72
IV.2.2	<i>Big Picture Mapping</i> dengan <i>Value Stream Mapping</i>	74
IV.2.3	<i>Detail Mapping</i> dengan <i>Process Activity Mapping</i>	78
IV.3	Analisis Pemborosan (<i>Waste</i>)	90
IV.3.1	Identifikasi Pemborosan Dengan <i>Tools Checklist</i>	90
IV.3.1.1	Gerakan yang tidak diperlukan (<i>Waste of Motion</i>)	90
IV.3.1.2	Transportasi Berlebihan (<i>Waste of Transportation</i>)	91
IV.3.1.3	Waktu Menunggu (<i>Waste of Waiting</i>)	92
IV.3.2	Identifikasi Penyebab Pemborosan dengan <i>Tools Fishbone Diagram</i> 94	
IV.3.3	Perhitungan Kriteria Peformasi Aktivitas Kondisi Eksisting.....	101
IV.4	Perancangan Usulan Perbaikan	107
IV.4.1	<i>Warehouse Slotting</i>	107
IV.4.2	Zonafikasi	135
IV.4.3	Kodefikasi	137
IV.4.4	Gambaran <i>Future State</i>	139
Bab V	Analisis.....	149
V.1	Analisis Perancangan Usulan	149
V.1.1	<i>Warehouse Slotting</i>	149
V.1.2	<i>Visual Control</i>	151
V.1.3	Kodefikasi	152
V.2	Analisis Perancangan Perbandingan	152
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	159
VI.1	Kesimpulan	159

VI.2	Saran	160
	DAFTAR PUSTAKA	161
	LAMPIRAN A - DATA WAKTU SIKLUS.....	163
	LAMPIRAN B – PERHITUNGAN UJI KESERAGAMAN DATA DAN KECUKUPAN DATA	166
	LAMPIRAN C – DATA WAKTU SIKLUS, WAKTU NORMAL DAN WAKTU BAKU	206
	LAMPIRAN D – DAFTAR SKU’S PT. XYZ	208
	LAMPIRAN E – HASIL PERHITUNGAN KLASIFIKASI FSN	237
	LAMPIRAN F – PRIORITY SETIAP SKU’S	294
	LAMPIRAN G - RANCANGAN ZONAFIKASI	348
	LAMPIRAN H - RANCANGAN KODEFIKASI	447