

## Daftar Gambar

GAMBAR 2.1 FLOWCHART POSES EVOLUSI PADA GA(KIRI) DAN PADA GP(KANAN).[10] .....	6
GAMBAR 2.2 CONTOH TREE.[10].....	6
GAMBAR 2.3 CONTOH OPERASI REKOMBINASI, (A)KROMOSOM ORANGTUA, (B)KROMOSOM ANAK.[10].....	9
GAMBAR 2.4 CONTOH OPERASI MUTASI, (A)KROMOSOM AWAL, (B)KROMOSOM HASIL MUTASI. [10] .....	10
GAMBAR 3.1 FLOWCHART TAHAPAN PEMBUATAN SISTEM PREDIKSI.....	14
GAMBAR 3.2 PEMBANGKITAN KROMOSOM PADA GP.....	17
GAMBAR 3.3 ILUSTRASI PENGGUNAAN <i>ROULETTE WHEEL</i> PERANGKINGAN .....	19
GAMBAR 3.4 CONTOH KROMOSOM YANG DI <i>CROSSOVER</i> .....	20
GAMBAR 3.5 CONTOH KROMOSOM YANG DI MUTASI .....	21
GAMBAR 3.6 PROSES SELEKSI SURVIVOR, INDIVIDU DENGAN <i>FITNESS</i> TERBAIK AKAN BERTAHAN 21	
GAMBAR 4.1 PERBANDINGAN MAE PROGRAM DENGAN METODE KONVENSIONAL PARAMETER 1(SKENARIO 1).....	26
GAMBAR 4.2 PERBANDINGAN MAE PROGRAM DENGAN METODE KONVENSIONAL PARAMETER 2(SKENARIO 1).....	27
GAMBAR 4.3 PERBANDINGAN MAE PROGRAM DENGAN METODE KONVENSIONAL PARAMETER 1(SKENARIO 2).....	28
GAMBAR 4.4 PERBANDINGAN MAE PROGRAM DENGAN METODE KONVENSIONAL PARAMETER 2(SKENARIO 2).....	29
GAMBAR 4.5 PERBANDINGAN MAE PROGRAM DENGAN METODE KONVENSIONAL PARAMETER 1(SKENARIO 3).....	30
GAMBAR 4.6 PERBANDINGAN MAE PROGRAM DENGAN METODE KONVENSIONAL PARAMETER 2(SKENARIO 3).....	31
GAMBAR 4.7 PENGARUH KEDALAMAN MAKSIMUM(DMAX) TERHADAP NILAI <i>FITNESS</i> .....	32
GAMBAR 4.8 PENGARUH POPULASI TERHADAP NILAI <i>FITNESS</i> .....	33
GAMBAR 4.9 PENGARUH JUMLAH GENERASI TERHADAP NILAI <i>FITNESS</i> .....	34
GAMBAR 4.10 PENGARUH PROBABILITAS MUTASI DAN <i>CROSSOVER</i> TERHADAP NILAI <i>FITNESS</i> .....	35
GAMBAR 4.11 PENGARUH VARIABLE TERMINAL TERHADAP NILAI <i>FITNESS</i> .....	36