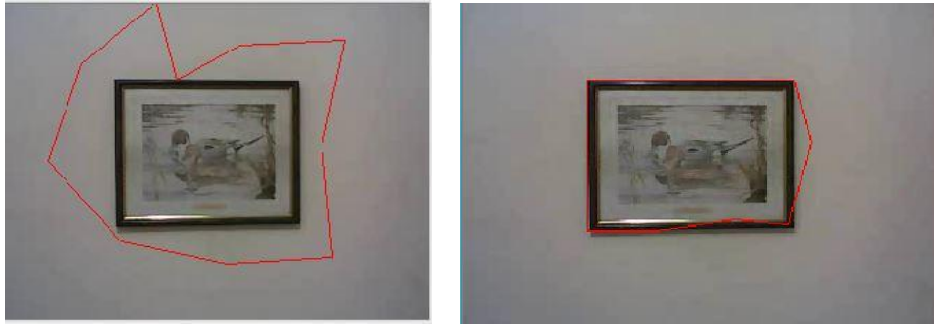


DAFTAR PUSTAKA

- [1] Anonymous. *Frame Rate*. http://en.wikipedia.org/wiki/Frame_rate [diakses pada 28 September 2013]
- [2] Chang, Jae Sik., Eun Yi Kim., KeeChul Jung., dan Hang Joon Kim. 2005. *Real Time Hand Tracking Based on Active Contour Model.*, page 2. Korea.
- [3] Comaniciu, Dorin., dan Peter Meer. 2002. *Mean Shift : A Robust Approach toward feature space analysis.*
- [4] Fang, Hua., JeongWoo Kim., dan JongWhan Lee. 2011. *A Fast Snake Algorithm for Tracking Multiple Objects.*
- [5] Govier, Nick, Davide Newman. *The “Greedy Snake” Algorithm.* Southampton, UK.
- [6] Kass, Michael., Andrew Witkin., dan Demetri Terzopoulos. 1988. *Snakes: Active Contour Models.* International Journal of Computer Vision., page 321-331.
- [7] Irianto, Kurniawan Dwi., Gunawan Ariyanto., dan Dedi Ary P. 2009. *Motion Detection using OpenCV with background subtraction and frame differencing technique.* Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- [8] Jacobs, David. 2005. *Image Gradients.* University of Maryland, USA.
- [9] Liu, Yulan., dan Silong Peng. 2008. *A New Motion Detection Algorithm Based on Snake and Mean Shift.* Institute of Automation.
- [10] Luengo, Cris. 2009. *A Simple implementations of snakes.* Swedia.
- [11] R. Collins. 2006. *Mean-shift Tracking.* Portland, Oregon, USA.
- [12] Read, Paul; Meyer, Mark-Paul; Gamma Group (2000). *Restoration of motion picture film. Conservation and Museology.* Butterworth-Heinemann. pp. 24. ISBN 0-7506-2793-X.
- [13] <http://saravananthirumuruganathan.wordpress.com/2010/04/01/introduction-to-mean-shift-algorithm/> [diakses pada 29 November 2012]
- [14] Zhang, Jianjun. 2002. *3D Blood Vessel Segmentation.* China

LAMPIRAN

1. Perbandingan hasil antara algoritma snake dengan algoritma gabungan snake dan mean-shift.



Gambar 7.1 Hasil gambar dengan algoritma snake (kiri) dan algoritma snake dan mean-shift (kanan). Hasil diambil berdasarkan parameter yang sama ($\alpha = 1.4$, $\beta = -1$, $\gamma = 5$)

Dari gambar diatas dapat dilihat bagaimana performa snake dan mean-shift bekerja lebih baik daripada algoritma snake. Semua parameter yang dipakai sama, hal ini terjadi dikarenakan tidak adanya batas yang menyebabkan algoritma *snake* bisa terikat dengan objek, disisi lain, algoritma gabungan antara *snake* dan *mean-shift* mempunyai sebuah vektor yang digunakan agar titik – titik *snake* dapat terikat dengan objek.