

Daftar Gambar

<i>Gambar 2.1 Model Usability Palmer</i>	6
<i>Gambar 3.1 Gambaran Umum Aktifitas</i>	10
<i>Gambar 3.2 Alur Pembuatan Quisoner</i>	12
<i>Gambar 3.3 Breakdown Prinsip Usability Palmer</i>	13
<i>Gambar 3.4 Path Analysis Download Delay dan Responsiveness pada Model Penelitian Pembeli</i>	15
<i>Gambar 3.5 Path Analysis Information Content pada Model Penelitian Pembeli</i>	16
<i>Gambar 3.6 Path Analysis Interactivity dan Navigability pada Model Penelitian Pembeli</i>	16
<i>Gambar 3.7 Path Analysis Download Delay dan Responsiveness pada Model Penelitian Penjual</i>	17
<i>Gambar 3.8 Path Analysis Navigability pada Model Penelitian Penjual</i>	18
<i>Gambar 3.9 Path Analysis Information Content dan Interactivity pada Model Penelitian Penjual</i>	18
<i>Gambar 4.1 Model Structural Download Delay dan Responsiveness Kaskus (Pembeli)</i>	26
<i>Gambar 4.2 Model Structural Information Content Kaskus (Pembeli)</i>	26
<i>Gambar 4.3 Model Structural Interactivity dan Navigability Kaskus (Pembeli)</i> .	27
<i>Gambar 4.4 Model Structural Download Delay dan Responsiveness Tokobagus (Pembeli)</i>	27
<i>Gambar 4.5 Model Structural Information Content Tokobagus (Pembeli)</i>	28
<i>Gambar 4.6 Model Structural Interactivity dan Navigability Tokobagus (Pembeli)</i>	28
<i>Gambar 4.7 Model Structural Download Delay dan Responsiveness Kaskus (Penjual)</i>	29
<i>Gambar 4.8 Model Structural Information Content Kaskus (Penjual)</i>	29
<i>Gambar 4.9 Model Structural Interactivity dan Navigability Kaskus (Penjual)</i> ..	30
<i>Gambar 4.10 Model Structural Download Delay dan Responsiveness Tokobagus (Penjual)</i>	30
<i>Gambar 4.11 Model Structural Information Content Tokobagus (Penjual)</i>	31
<i>Gambar 4.12 Model Structural Interactivity dan Navigability Tokobagus (Penjual)</i>	31
<i>Gambar 5.1 Rekomendasi Mockup Home</i>	64
<i>Gambar 5.1 Rekomendasi Mockup Detail Barang</i>	65
<i>Gambar 5.1 Rekomendasi Interface Barang</i>	66
<i>Gambar 5.1 Rekomendasi Interface Detail Barang</i>	67