

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR	IV
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR	VI
DAFTAR TABEL	VII
DAFTAR ISTILAH	VIII
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	1
1.3 TUJUAN	2
1.4 BATASAN MASALAH	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	3
2. LANDASAN TEORI	4
2.1 <i>LEVENSZTEIN DISTANCE</i>	4
2.1.1 <i>Algoritma Levensztein Distance</i>	4
2.1.2 <i>Levensztein pada Mouse Gesture Recognition</i>	5
2.2 <i>CHAIN CODE</i>	6
2.3 <i>GESTURE RECOGNITION</i>	7
2.3.1 <i>Jenis Gesture</i>	7
2.3.2 <i>Penggunaan</i>	8
2.4 TINGKAT AKURASI.....	8
2.5 <i>THRESHOLD</i>	8
3. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	9
3.1 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	9
3.2 PERANCANGAN SISTEM.....	9
3.2.1 <i>Pemodelan Umum</i>	9
3.2.2 <i>Proses Gesture Recognition</i>	11
3.2.3 <i>Perhitungan Cost Levensztein</i>	13
3.2.4 <i>Feedback</i>	19
4. ANALISIS DAN PENGUJIAN	20
4.1 PENGUJIAN SISTEM	20
4.1.1 <i>Lingkungan Pengujian</i>	20
4.1.2 <i>Tujuan Pengujian</i>	20
4.1.3 <i>Pengujian</i>	20
4.2 ANALISIS HASIL PENGUJIAN	45
5. KESIMPULAN DAN SARAN	49
5.1 KESIMPULAN.....	49
5.2 SARAN	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN A : WHITE BOX TESTING	51