

Daftar Pustaka

- [1] Abma, B.J.M.. 2009. "*Evaluation of requirements management tools with support for traceability-based change impact analysis*". University of Twente
- [2] Brun, Didier. Mouse Gesture Recognition. <http://www.bytearray.org/?p=91>
Diakses pada 17 Januari 2011.
- [3] Edit Distance
<http://www.comp.dit.ie/bduggan/Courses/OOP/EditDistance.pdf>
Diakses pada 10 Mei 2011.
- [4] Espen Solberg Nygård, 2010. "*Multi-touch Interaction with Gesture Recognition*".
<http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/summary?doi=10.1.1.175.422>
Norwegian University of Science and Technology : Norwegia
- [5] Introduction to Chain Codes : The Mind Project.
<http://www.mind.ilstu.edu/curriculum/modOverview.php?modGUI=162>.
Diakses pada 10 Mei 2011.
- [6] Levenshtein Distance, in Three Flavors,
<http://www.merriampark.com/ld.htm> Diakses pada 5 Januari 2011.
- [7] Levenshtein Edit Distance
<http://www.miislita.com/searchito/levenshtein-edit-distance.html>
Diakses pada 10 Mei 2011.
- [8] Rizky Andhika, Fatardhi. 2010. "*Penerapan String Suggestion dengan Algoritma Levenshtein Distance dan Alternatif Algoritma Lain dalam Aplikasi*". Institut Teknologi Bandung : Bandung
- [9] Salman M Ibadurrahman, 2007. "*Pengaturan Sistem Parkir dengan Aplikasi Chain Code dengan Bantuan Robot*". Teknik Informatika, Institut Teknologi Bandung : Bandung.
- [10] Sunshine, Joshua.
<http://www.cs.cmu.edu/~bam/uicourse/830spring09/Joshua%20Sunshine-2D,%203D%20and%20Multi-Touch%20Gestures%20Made%20Easier.pptx>
Diakses pada 05 Oktober 2010.
- [11] The Levenshtein-Algorithm. <http://levenshtein.net/>
Diakses pada 3 Januari 2011.