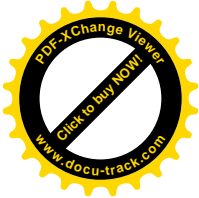
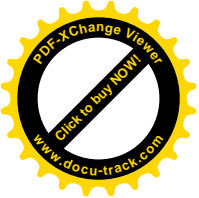
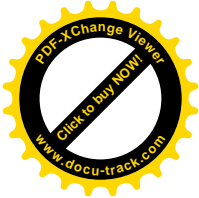
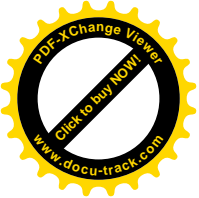


Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN	II
LEMBAR PENGESAHAN.....	III
ABSTRAK	IV
ABSTRACT	V
LEMBAR PERSEMBAHAN	VI
KATA PENGANTAR.....	VIII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR GAMBAR.....	XII
DAFTAR TABEL	XIII
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1. LATAR BELAKANG	1
1.2. PERUMUSAN MASALAH	2
1.3. TUJUAN.....	2
1.4. METOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	2
1.5. SISTEMATIKA PENULISAN.....	4
2. LANDASAN TEORI.....	5
2.1. BIOMEDIS.....	5
2.1.1. ELECTROCARDIOGRAM	5
2.1.2. PHOTOPLETHYSMOGRAPH	6
2.1.3. SUHU TUBUH	7
2.1.4. INFUS	8
2.2. TEKNOLOGI.....	8
2.2.1 POINT-TO-MULTIPOINT	8
2.2.2 WIRELESS LAN	9
2.2.3 QUALITY OF SERVICE.....	9
2.2.3.1. PACKET LOSS	9
2.2.3.2. DELAY.....	10
2.2.3.3. THROUGHPUT	10
2.3. TOOLS	10
2.3.1. WIRESHARK.....	10
2.3.2. REAL TERM.....	11
2.3.3. NODEJS.....	11
3. PERANCANGAN SISTEM	12
3.1. USER REQUIREMENT	12
3.2. ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	12
3.2.1. KEBUTUHAN FUNGSIONAL.....	12



3.2.2.	SPESIFIKASI PERANGKAT KERAS.....	13
3.2.3.	SPESIFIKASI PERANGKAT LUNAK.....	13
3.3.	PERANCANGAN SISTEM.....	14
3.3.1.	DESKRIPSI UMUM SISTEM.....	14
3.3.2.	DIAGRAM ALUR	15
3.3.2.1.	PENGIRIMAN SINYAL	15
3.3.2.2.	PENERIMAAN DAN PENGAKSESAN SINYAL.....	18
3.3.2.2.1.	NON REALTIME	19
3.3.2.2.2.	REALTIME.....	20
3.3.2.3.	POINT-TO-MULTIPOINT.....	21
3.3.2.4.	RANCANGAN APLIKASI.....	22
3.3.2.4.1.	USECASE	22
3.3.2.4.2.	CLASS DIAGRAM.....	22
3.3.2.4.3.	ACTIVITY DIAGRAM	23
3.3.2.4.4.	SEQUENCE DIAGRAM	23
3.3.3.	PERANCANGAN TAMPILAN	24
3.3.3.1.	PERANCANGAN TAMPILAN SECARA UMUM.....	24
3.3.3.2.	STORY BOARD.....	25
3.4.	SKENARIO PENGUJIAN	27
4.	PENGUJIAN DAN ANALISIS	29
4.1.	SKENARIO KECEPATAN PENGIRIMAN DATA	29
4.1.1.	TUJUAN PENGUJIAN.....	29
4.1.2.	PENGUJIAN DELAY SECARA REALTIME.....	29
4.1.3.	PENGUJIAN DELAY SECARA NON REALTIME.....	30
4.2.	SKENARIO KEAKURATAN PENGIRIMAN DATA	30
4.2.1.	PENGUJIAN THROUGHPUT REALTIME	30
4.2.2.	PENGUJIAN THROUGHPUT NON-REALTIME	32
4.2.3.	PENGUJIAN PACKET LOSS REALTIME.....	32
4.2.4.	PENGUJIAN PACKET LOSS NON-REALTIME.....	33
4.3.	SKENARIO SCALABILITY	33
4.3.1.	TUJUAN PENGUJIAN.....	33
4.3.2.	PENGUJIAN SCALABILITY	33
4.4.	ANALISIS DAN RANGKUMAN HASIL PENGUJIAN	34
4.4.1.	PENGUJIAN DELAY.....	34
4.4.2.	PENGUJIAN THROUGHPUT	35
4.4.3.	PENGUJIAN PACKET LOSS	35
4.4.4.	PENGUJIAN SCALABILITY	36
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	38



5.1. KESIMPULAN	38
5.2. SARAN	38
DAFTAR PUSTAKA	39
LAMPIRAN TABEL PENGUJIAN DAN SKEMATIK.....	41