

Daftar Isi

ABSTRAK	IV
ABSTRACT	V
LEMBAR PERSEMBAHAN	VI
KATA PENGANTAR	VII
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR GAMBAR.....	XI
DAFTAR TABEL.....	XII
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 TUJUAN	2
1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
2. LANDASAN TEORI.....	4
2.1 TEORI OBAT	4
2.1.1 DEFINISI OBAT	4
2.1.2 ISTILAH-ISTILAH OBAT	4
2.1.3 KLASIFIKASI DAN PENGGOLONGAN OBAT	5
2.2 ALERGI	5
2.2.1 DASAR-DASAR ALERGI	5
2.2.2 ALERGI OBAT	6
2.3 ANT COLONY OPTIMIZATION	7
2.4 ANT MINER.....	8
2.4.1 DISKRIPSI UMUM	8
2.4.2 PSEUDO CODE ANT MINER	9
2.4.3 FUNGSI HEURISTIK.....	10
2.4.4 PRUNNING RULE	12
2.4.5 UPDATE PHEROMONE.....	12
3. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	14
3.1 DISKRIPSI SISTEM	14
3.2 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	14
3.3 PERANCANGAN DATA	14
3.4 PERANCANGAN SISTEM.....	15
3.4.1 PROSES PEMBENTUKAN BASIS PENGETAHUAN	15
3.4.1.1 PREPROCESSING	15
3.4.1.2 PEMBAGIAN DATA	16
3.4.1.3 LEARNING DENGAN ANT MINER	16
3.4.1.4 PENCOCOKAN RULE.....	17
3.4.2 PROSES PENDETEKSIAN ALERGI.....	18
3.5 PEMODELAN SISTEM	18
3.5.1 USECASE DIAGRAM	18
3.5.2 ACTIVITY DIAGRAM.....	19
3.5.3 CLASS DIAGRAM.....	20

4. PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL.....	21
4.1 PENGUJIAN SISTEM	21
4.1.1 TUJUAN PENGUJIAN	21
4.1.2 SKENARIO PENGUJIAN	21
4.2 ANALISIS HASIL	22
4.2.1 PENGARUH <i>MIN CASE PER RULE</i> DAN JUMLAH SEMUT	22
4.2.2 PENGARUH <i>MAX UNCOVERED CASE</i>	23
4.2.3 PENGARUH <i>MAX RULE CONVERGENCE</i>	24
4.2.4 PENGARUH <i>ALFA</i> DAN <i>BETA</i>	26
5. PENUTUP.....	27
5.1 KESIMPULAN.....	27
5.2 SARAN	27
DAFTAR PUSTAKA	28
ABSTRAK	IV
ABSTRACT	V
LEMBAR PERSEMBAHAN	VI
KATA PENGANTAR.....	VII
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR GAMBAR.....	XI
DAFTAR TABEL.....	XII
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 TUJUAN	2
1.4 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
2. LANDASAN TEORI.....	4
2.1 TEORI OBAT	4
2.1.1 DEFINISI OBAT	4
2.1.2 ISTILAH-ISTILAH OBAT	4
2.1.3 KLASIFIKASI DAN PENGGOLONGAN OBAT	5
2.2 ALERGI	5
2.2.1 DASAR-DASAR ALERGI	5
2.2.2 ALERGI OBAT	6
2.3 ANT COLONY OPTIMIZATION	7
2.4 ANT MINER.....	8
2.4.1 DISKRIPSI UMUM	8
2.4.2 PSEUDO CODE ANT MINER	9
2.4.3 FUNGSI HEURISTIK.....	10
2.4.4 PRUNNING RULE	12
2.4.5 UPDATE PHEROMONE.....	12
3. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	14
3.1 DISKRIPSI SISTEM	14
3.2 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	14
3.3 PERANCANGAN DATA	14
3.4 PERANCANGAN SISTEM.....	15
3.4.1 PROSES PEMBENTUKAN BASIS PENGETAHUAN	15
3.4.1.1 PREPROCESSING	15
3.4.1.2 PEMBAGIAN DATA	16

3.4.1.3	LEARNING DENGAN ANT MINER	16
1.	Set Probabilistic	16
2.	Conctruction Rule	17
3.	Pruning Rule	17
4.	Update Pheromone	17
3.4.1.4	PENCOCOKAN RULE	17
3.4.2	PROSES PENDETEKSIAN ALERGI.....	18
3.5	PEMODELAN SISTEM	18
3.5.1	USECASE DIAGRAM	18
3.5.2	ACTIVITY DIAGRAM.....	19
3.5.3	CLASS DIAGRAM.....	20
4.	PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL.....	21
4.1	PENGUJIAN SISTEM	21
4.1.1	TUJUAN PENGUJIAN	21
4.1.2	SKENARIO PENGUJIAN	21
4.2	ANALISIS HASIL	22
4.2.1	PENGARUH <i>MIN CASE PER RULE</i> DAN JUMLAH SEMUT	22
4.2.2	PENGARUH <i>MAX UNCOVERED CASE</i>	23
4.2.3	PENGARUH <i>MAX RULE CONVERGENCE</i>	24
4.2.4	PENGARUH <i>ALFA</i> DAN <i>BETA</i>	26
5.	PENUTUP.....	27
5.1	KESIMPULAN.....	27
5.2	SARAN	27
	DAFTAR PUSTAKA	28