

## Abstrak

*Question Answer System*(QAS) atau mesin penjawab yang merupakan salah satu dari *Natural Language Proccesing*(NLP) dan pada tahun akhir belakangan semakin populer. Mengingat fungsinya sebagai mesin penjawab maka tujuan utama dari QAS ini adalah untuk mempermudah dalam mendapatkan informasi. QAS harus dapat memahami pertanyaan *user* dan mampu memetakan pertanyaan *user* dengan data yang ada, oleh karena itu dibutuhkan sebuah mekanisme yang mampu memetakan data yang kompleks agar mudah diakses. Oleh karena itu dipilih *ontology* sebagai representasi pengetahuan pada sistem ini. Domain yang digunakan pada sistem ini adalah pencarian lokasi makanan yang ada di kota Bandung.

Pada buku ini dibahas tentang pemetaan lokasi tempat makan dikota Bandung ke dalam *ontology* dan pemrosesan pada *free text* pertanyaan yang ke dalam sistem. Penyajian informasi lokasi makanan dari data yang ada pada *ontology*, serta akurasi dan *ontology* yang dirancang terbukti mampu mengcover pencarian lokasi makanan, ditunjukkan dengan dihasilkannya daftar hasil pencarian dari query yang sesuai sistem format yang terdefinisi dan tingkat kesesuaian antara pertanyaan yang diberikan user. Seluruh hasil tersebut dapat dilakukan ketika relasi dalam arsitektur *ontology* terbukti konsisten.

Kata kunci: QAS, NLP, *ontology*