

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Wijaya, Didik. 2002. *Tip dan Trik Macromedia Flash 5.0 dengan ActionScript*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [2] Fanani, A. Zaiunul., Syarif, Arry Maulana. 2009. *Membuat Mini Games Seru dengan Flash*. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET
- [3] Fulton, Jeff., Fulton, Steve. 2010. *The Essential Guide to Flash Games*. New York: Springer-Verlag New York, Inc.
- [4] Braunstein, Roger., Wright, Mims H., Noble, Joshua J. 2008. *ActionScript™ 3.0 Bible*. Canada: Wiley Publishing, Inc.
- [5] Nugroho, Andi Taru. 2012. *Cara Mudah Membuat Game di Android*. Yogyakarta: ANDI
- [6] Jubilee Enterprise. 2006. *Cara Cepat Belajar Flash 8*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- [7] Anggra. 2008. *Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash*. Yogyakarta: GAVA MEDIA
- [8] <http://www.scribd.com/doc/27559092/PERANGKAT-GAMELAN-JAWA>
Diunduh pada 1 Februari 2013
- [9] <http://www.makeflashgames.com/tutorials/tut6.php> Diunduh pada 2 Februari 2013
- [10] <http://soundfxnow.com/gameshow-sounds/> Diunduh pada 5 April 2013