

**PERILAKU TOWER PADA GAME INDONESIAN'S FLAG  
DEFENSE TIGA DIMENSI (3D) MENGGUNAKAN  
ALGORITMA BASIC PROBABILITY DAN FUZZY LOGIC**

**THE BEHAVIOUR OF TOWER IN INDONESIAN'S FLAG  
DEFENSE THREE DIMENSION (3D) GAME USING  
BASIC PROBABILITY AND FUZZY LOGIC  
ALGORITHM**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik Pada Program  
Studi S-1 Sistem Komputer Fakultas Teknik

Universitas Telkom

Disusun Oleh :

**S.A Marivan**

**1104090039**



**Departemen Elektro dan Komunikasi**

**Fakultas Teknik**

**Universitas Telkom**

**Bandung**

**2013**