

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3.1 Probabilitas Munculnya Critical Hit Tower terhadap Penjahar.....	27
3.2 Fuzzy Rule Base Tembak Penjahar Pada Jarak Dekat	33
3.3 Fuzzy Rule Base Tembak Penjahar Pada Jarak Jauh	33
4.1 Rencana Pengujian.....	37
4.2 Pengujian saat Mulai Menjalankan Aplikasi <i>Game</i>	38
4.3 Pengujian <i>Sub-menu 1</i>	39
4.4 Pengujian <i>Sub-menu 2</i>	39
4.5 Pengujian Menu <i>Game Complete</i>	40
4.6 Pengujian Menu <i>Game Over</i>	40
4.7 Pengujian <i>Game Environment</i>	40
4.8 Pengujian Menu Tambahan.....	41