

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Suyanto. 2011. *Artificial Intelligence*. Bandung: Informatika Bandung.
- [2] Kusumadewi, Sri., Hartati, Sri. 2010. *Neuro-Fuzzy Integrasi Sistem Fuzzy dan Jaringan Syaraf*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- [3] Galih, Pranowo. 2010. *3D Studio Max 2010 – Dasar dan Aplikasi*. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET(Penerbit Andi)
- [4] Darmawan, Eriko., Laurentius, Risal. 2011. *Pemograman Berorientasi Objek C# yang Susah Jadi Mudah*. Bandung: Informatika Bandung
- [5] <http://www.youtube.com/watch?v=8yrVLTyDcu0> Diunduh pada 21 agustus 2013
- [6] <http://pccontrol.wordpress.com/2012/08/16/pengetahuan-dasar-uml-dasar-membuat-diagram-class-use-case-diagram-diagram-activity-diagram-sequence-dll/> Diunduh pada 8 November 2013
- [7] <http://answers.unity3d.com/questions/41005/how-do-i-implement-probability-in-java-script.html> Diunduh pada 21 November 2013
- [8] <http://answers.unity3d.com/questions/20773/how-do-i-make-a-highscores-board.html> Diunduh pada 28 November 2013
- [9] <https://www.assetstore.unity3d.com/> Diunduh pada 30 November 2013