

**IMPLEMENTASI DAN ANALISIS ALGORITMA A\* UNTUK  
PERGERAKAN AI DALAM GAME TURN-BASED STRATEGY  
“GERILYA”**

*IMPLEMENTATION AND ANALYSIS OF A\* ALGORITHM FOR AI MOVEMENT IN  
TURN-BASED STRATEGY GAME “GERILYA”*

**TUGAS AKHIR**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik pada  
program studi S1 Sistem Komputer Universitas Telkom

**Oleh**

**ARDIAN REZANDI**

**1104100029**



**PROGRAM STUDI SARJANA SISTEM KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2014**