

DAFTAR ISTILAH

Algoritma	: Langkah detail dan terurut yang ditujukan untuk penyelesaian suatu masalah
<i>Cross-platform game engine</i>	: 3D <i>streaming game engine</i> yang didesain untuk digunakan di <i>web</i>
<i>Multi-platform game engine</i>	: game engine yang bisa digunakan oleh berbagai platform
<i>Screen space ambient occlusion</i>	: teknik merender secara efisien dengan memperkirakan efek ambien oklusi dengan <i>real time</i>
<i>Shader</i>	: program komputer untuk memberi efek bayangan pada objek.
<i>Non-player character</i>	: karakter <i>non-player</i> atau karakter <i>non-playable</i> , dalam sebuah permainan adalah karakter yang tidak dikendalikan oleh pemain. Dalam permainan elektronik, ini biasanya berarti karakter yang dikendalikan oleh komputer melalui kecerdasan buatan.
<i>ancestor</i>	: node dari turunan