

DAFTAR ISTILAH

<i>Pool</i>	Agen <i>travel</i> dimana proses pemesanan tiket berlangsung.
<i>Online</i>	Terhubung,terkoneksi, aktif dan siap untuk beroperasi, dapat berkomunikasi dengan atau dikontrol oleh komputer.
SMS	Suatu fasilitas untuk mengirim dan menerima suatu pesan singkat berupa teks melalui perangkat nirkabel, yaitu perangkat komunikasi telepon selular.
<i>SMS Gateway</i>	Suatu penghubung untuk lalu lintas data-data SMS, baik yang dikirimkan maupun yang diterima.
<i>SMS Broadcast</i>	Jenis layanan SMS yang bersifat satu arah yang dikirim ke banyak nomor tujuan hanya dengan satu kali klik dari suatu komputer .
Preferensi	Kecenderungan atau kesukaan.
<i>Website</i>	Kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (<i>hyperlink</i>).
<i>Real-time</i>	Proses pengolahan informasi dimana hasilnya langsung terlihat dengan cepat atau dapat dikatakan dalam waktu yang bersamaan.
<i>Interface</i>	Sarana atau medium yang digunakan untuk menghubungkan antara perangkat mikroprosesor agar dapat berkomunikasi dengan penggunaanya.
<i>Input</i>	Masukan atau data yang dimasukkan ke dalam sistem
<i>Ouput</i>	Keluaran atau hasil dari suatu proses, baik berupa data maupun berbentuk informasi yang telah diolah.
<i>Hardware</i>	Salah satu komponen dari sebuah komputer yang sifat alatnya bisa dilihat dan diraba secara langsung atau

	berbentuk nyata yang berfungsi untuk mendukung proses komputerisasi.
<i>Software</i>	Sekumpulan data elektronik yang disimpan dan diatur oleh komputer. Data elektronik yang disimpan oleh komputer itu dapat berupa program atau instruksi yang akan menjalankan suatu perintah.
<i>Database</i>	Susunan <i>record</i> data operasional lengkap dari suatu organisasi atau perusahaan, yang diorganisir dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu sehingga mampu memenuhi informasi yang optimal yang dibutuhkan oleh para pengguna.
Metode Iteratif	Model yang menerapkan konsep perancangan proses yang lebih dinamis dengan terus beradaptasi terhadap kebutuhan proses bisnis.
<i>Link</i>	Sebuah acuan dalam dokumen hiperteks (<i>hypertext</i>) ke dokumen yang lain atau sumber lain.
<i>Server</i>	Sebuah sistem komputer yang menyediakan jenis layanan tertentu dalam suatu jaringan komputer.
<i>Client</i>	Kemampuan suatu komputer untuk meminta layanan <i>request</i> data kepada komputer lain
<i>On-time Shuttle</i>	Suatu julukan yang dipegang oleh X-Trans yang mengacu pada waktu keberangkatan yang selalu tepat waktu tanpa memperhatikan jumlah penumpang.
<i>Use Case Diagram</i>	Suatu diagram yang menggambarkan fungsionalitas yang terlihat oleh aktor dan hubungan antara proses dan aktor.
<i>Use Case Scenario</i>	Scenario yang menggambarkan urutan interaksi aktor dengan <i>use case</i> tersebut dari awal hingga akhir.
<i>Class Diagram</i>	Suatu diagram yang memperlihatkan atau menampilkan struktur dari sebuah sistem.
<i>Sequence Diagram</i>	Suatu diagram yang menggambarkan interaksi antar objek dan mengindikasikan komunikasi di antara objek-objek

	tersebut.
<i>Entity Relationship Diagram</i>	Suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi.