

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
DAFTAR ISTILAH	xix
DAFTAR SINGKATAN	xxi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Rumusan Masalah	4
I.3. Tujuan Penelitian	5
I.4. Manfaat Penelitian	5
I.5. Batasan Pengembangan Penelitian	6
I.6. Sistematika Penulisan	6
BAB II	8
TINJAUAN PUSTAKA	8
II.1. Retail	8
II.1.1. Definisi Ritel	8

II.1.2.	Pengelompokan Ritel	8
II.2.	Sistem Informasi.....	10
II.2.1.	Pengertian Sistem Informasi	10
II.2.2.	Komponen Sistem Informasi	12
II.2.3.	Faktor Kendala dan Suksesnya Membangun sistem Informasi	12
II.3.	<i>Web Based Programming</i>	13
II.4.	<i>Unified Modeling Language</i>	14
II.4.1.	<i>Class Diagram</i>	14
II.4.2.	<i>Use Case Diagram</i>	15
II.4.3.	<i>Sequence Diagram</i>	15
II.4.4.	Diagram ERD	16
II.4.5.	Normalisasi Basis Data	17
II.5.	PHP (PHP : Hyper Text Preprocessor).....	19
II.5.1.	Pengertian PHP	19
II.5.2.	Sejarah PHP	19
II.5.3.	Cara Kerja PHP	20
II.5.4.	Kelebihan PHP	21
II.6.	MySQL	22
II.6.1.	<i>Database</i>	22
II.6.2.	Pengenalan MySQL	22
II.6.3.	Kelebihan MySQL	22
II.7.	<i>Framework CodeIgniter</i>	23
II.7.1.	Pengenalan <i>Framework CodeIgniter</i>	23
II.7.2.	Struktur <i>File Framework CodeIgniter</i>	23
II.7.3.	Kelebihan <i>Framework CodeIgniter</i>	25
II.8.	Metode Pengembangan Software	26

II.8.1.	Pengembangan Software.....	26
II.8.2.	Metode Pengembangan <i>Waterfall</i>	27
II.9.	Pengujian Perangkat Lunak.....	30
II.9.1.	<i>Black Box Testing</i>	30
II.9.2.	<i>User Acceptance Testing</i>	30
II.10.	Metode Penilaian Persediaan	30
II.10.1.	Metode penilaian persediaan berdasarkan harga perolehan.....	30
II.10.2.	Metode penilaian persediaan bukan berdasarkan harga perolehan .	34
BAB III		37
METODOLOGI PENELITIAN		37
III.1.	Model Konseptual.....	37
III.2.	Metodologi Pengembangan Sistem	38
III.2.1.	Tahap Identifikasi Awal Penelitian.....	40
III.2.2.	Tahap Analisis.....	40
III.2.3.	Tahap Desain.....	40
III.2.3.1.	Perancangan Proses Bisnis.....	40
III.2.3.2.	Perancangan Basis Data.....	41
III.2.3.3.	Perancangan <i>Interface</i>	41
III.2.4.	Tahap <i>Coding</i>	41
III.2.5.	Tahap <i>Testing</i>	41
III.2.6.	Kesimpulan dan Saran.....	42
BAB IV		43
ANALISIS DAN PERANCANGAN		43
IV.1.	Analisis Proses Bisnis <i>Eksisting</i>	43
IV.2.	Analisis Kebutuhan Sistem Usulan.....	47
IV.2.1.	Kebutuhan Fungsional	47

IV.2.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak	48
IV.2.3.	Kebutuhan Perangkat Keras	48
IV.3.	Analisis <i>User</i>	49
IV.4.	Analisis Proses Usulan.....	50
IV.4.1.	<i>Usecase Diagram</i>	52
IV.4.2.	<i>Activity Diagram</i>	54
IV.4.3.	<i>Sequence Diagram</i>	57
IV.4.4.	<i>Class Diagram</i>	58
IV.4.5.	<i>Entity Relationship Diagram</i>	59
IV.4.6.	Analisis Normalisasi	60
IV.4.7.	<i>User Interface Diagram</i>	62
BAB V.....		64
HASIL DAN PENGUJIAN		64
V.1.	Deskripsi Umum Sistem.....	64
V.2.	<i>Deployment Diagram</i>	64
V.3.	<i>Screenshot</i> Sistem.....	65
V.4.	Pengujian	65
V.4.1.	Perangkat Lunak Pengujian	65
V.4.2.	Perangkat Keras Pengujian	65
V.4.3.	Material Pengujian	66
V.4.4.	Sumber Daya Manusia	66
V.5.	Hasil Pengujian.....	66
V.5.1.	<i>Black Box Testing</i>	66
V.5.2.	<i>User Accaptance Test (UAT)</i>	67
BAB VI		68
KESIMPULAN DAN SARAN.....		68

VI.1.	Kesimpulan	68
VI.2.	Saran	68
DAFTAR PUSTAKA		69
LAMPIRAN		71