

DAFTAR ISI:

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR	iii
ABSTRAK.....	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR <i>TABLE</i> :.....	xv
Bab I Pendahuluan	1
I. 1. Latar Belakang	1
I. 2. Rumusan Masalah	7
I. 3. Tujuan Penulisan	8
I. 4. Batasan Penulisan.....	8
I. 5. Manfaat Penulisan	8
I. 6. Sistematika Penulisan.....	9
Bab II Tinjauan Pustaka.....	11
II. 1 <i>Crowdsourcing</i>	11
II. 1. 1. Pengertian <i>Crowdsourcing</i>	11
II. 1. 2. <i>Crowdsourcing</i> sebagai model Distributed Problem Solving	12
II. 1. 3. <i>Public Crowdsourcing</i>	13
II. 2. Metodologi Pengembangan Sistem.....	16
II. 3. <i>Framework CodeIgniter</i>	18
II.4. <i>Bootstrap</i>	19
II. 5. <i>MySQL</i>	20
II. 6. Pengertian Musik	21
II. 7. Pengertian dan Sejarah <i>Indie</i>	21
Bab III Metodologi Penulisan	23

III.1	Model Konseptual	23
III. 2	Sistematika Penulisan	25
Bab IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	28
IV.1	Analisis.....	28
IV.1.1	<i>Scene</i> dan Band <i>Indie</i>	28
IV.1.2	Pusat Informasi dan Forum diskusi untuk pecinta <i>Scene</i> dan Band <i>Indie</i> 28	
IV.1.3	Proses bisnis usulan	29
IV.2	Kebutuhan User.....	30
IV.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	30
IV.2.2	Penerapan Konsep <i>Crowdsourcing</i>	30
IV.2.3	Analisis <i>User</i>	31
IV.2.4	<i>Use Case Diagram</i>	32
IV.2.5	<i>Activity Diagram</i>	36
IV.3	Kebutuhan Sistem	38
IV.3.1	Software	38
IV.3.2	Kebutuhan Perangkat Keras.....	38
IV.3.3	Arsitektur Jaringan.....	39
IV.4	Desain sistem.....	39
IV.4.1	<i>Sequence Diagram</i>	40
IV.4.2	<i>Class Diagram</i>	41
IV.4.3	Perancangan Basis Data (ERD)	42
Bab V	IMPLEMENTASI HASIL DAN PENGUJIAN.....	43
V.1	Implementasi Hasil Perancangan Sistem	43
V.1.1	Tampilan <i>Home</i>	45
V.1.2	Tampilan Registrasi	46
V.1.3	Tampilan Panel Admin Web.....	47

V.1.4	Tampilan Panel Admin Band.....	48
V.1.5	Tampilan Panel Kontributor	49
V.2	Pengujian Sistem.....	49
V.2.1	Tujuan Pengujian	49
V.2.2	Deskripsi Umum Sistem yang Akan Diuji.....	49
V.3	Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak	50
V.3.1	Perangkat lunak Pengujian.....	50
V.3.2	Perangkat Keras Pengujian	51
V.3.3	Sumber Daya Manusia.....	51
V.3.4	Teknis Pengujian.....	51
V.3.5	Persiapan Awal	52
V.3.6	Pelaksanaan.....	52
V.3.7	Kasus Uji.....	54
V.3.7	Pelaporan Hasil	65
V.3.8	<i>User Acceptance Test / FeedbackUser</i>	65
Bab VI	KESIMPULAN DAN SARAN	68
VI.1	Kesimpulan.....	68
VI.2	Saran.....	68
	DAFTAR PUSTAKA:	69
	LAMPIRAN A <i>Focus Group Discussion (FGD)</i>	70
	LAMPIRAN B <i>Activity Diagram dan sequence diagram</i>	74
	LAMPIRAN C Mockup.....	77