

DAFTAR PUSTAKA

QUIS, Team, *Journal Cost Effectiveness and Cost Efficiency in E-learning*, Mid Sweden University.

Raharjo, Budi, 2003, *Proses E-learning di Perguruan Tinggi*, Seminar & Workshop, ITB.

Pilgrim, Mark, 2010, *HTML5 Up and Running*, O'REILLY Google Press.

Molenda, Michael, 2003, *In Search of the Elusive ADDIE Model Journal*, Indiana University.

Setiawan, Wawan, Eka Fitrajaya, Tri Mardiyanti, 2010, *Penerapan Model Pengajaran Langsung Untuk Meningkatkan Pemahaman Belajar User Dalam Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak*, Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi ISSN 1979-9462.

Sodikin, Edi Noersasongko, Y. Tyas Catur Pramudi, 2009, *Jurnal Penyesuaian Dengan Modus Pembelajaran Untuk User SMK Kelas X*, Jurnal Teknologi Informasi Volume 5 Nomor 2 ISSN 1414-9999.

M. Said, Ridwan, 2005, *Aplikasi Untuk Perangkat Bergerak Menggunakan Java 2 Micro Edition (J2ME)*, Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi ISBN: 979-756-061-6, Universitas Muhammadiyah Gresik.

Jaafar, Azizah, Chan Siew Lee, 2009, *Reka Bentuk dan Pembangunan Perisian Kursus Multimedia Pendidikan Seksualiti Malaysia (MSE)*, Jurnal Pendidikan Malaysia 34(2)(2009): 125 – 142

Aththibby, Arif Rahman, Ishafit, 2011, *Perancangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Animasi Komputer Untuk Sekolah Menengah Atas Pokok Bahasan Hukum Newton Tentang Gerak*, Prosiding Seminar Nasional Penelitian, Pendidikan dan Penerapan MIPA, Fakultas MIPA, Universitas Negeri Yogyakarta.

Salleh, Shahrudin Md, *Simulasi Menerusi WEB : Persepsi Pelajar Terhadap Pembelajaran WWWSi*, 1st International Malaysian Educational Technology Convention, Fakulti Pendidikan, Universiti Teknologi Malaysia.

Idris, Abdul Razak, Kevin Kellen Anis, 2011, *Pembangunan Perisian Berpanduan Komputer (PBK) Matematik Tingkatan Satu Bertajuk Luas*, Journal of Science and Mathematics Educational, Volume 2 June 2011, Pages 67-78/ISSN:2231-7368, Fakulti Pendidikan, Universiti Teknologi Malaysia 81310 Johor.

Noersasongko, Edi, Sodikin, Y. Tyas Catur Pramudi, 2009, *Jurnal Penyelesaian Dengan Modus Pembelajaran Untuk User Kelas X*, Jurnal Teknologi Informasi, Volume 5 Nomor 2, Oktober 2009, ISSN 1414-9999.

Budiastra, A.A. Ketut, 2008, *Media Pembelajaran Untuk Menyiapkan Guru SD Mengajar IPA Dalam Konteks Pendidikan Tinggi Jarak Jauh*, Jurnal Pendidikan Terbuka dan Jarak Jauh, Volume 9, Nomor 1, Maret 2008, 11-23.

Hendrawansyah, Rudi, Y. Tyas Catur Pamudi, 2009, *Multimedia Pembelajaran Litosfer Untuk SMA Kelas X*, Jurnal Teknologi Informasi, Volume 5 Nomor 2, Oktober 2009, ISSN 1414-9999.

Farhana BT.HJ.MD.SAAD, Ili, 2005, *Physics Courseware of Features of Matter*, Final Project Report, Faculty of Information and Communications Technology, Kolej Universiti Teknikal Kebangsaan Malaysia.

Sutopo, Hadi, 2009, *Pengembangan Model Pembelajaran Pembuatan Aplikasi Multimedia Khususnya Puzzle Game Pada Mata Kuliah Multimedia*, Disertasi Program Pascasarjana, Program Studi Teknologi Pendidikan, Universitas Negeri Jakarta.

