

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
DAFTAR ISTILAH.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
I. Latar Belakang	1
II. Perumusan Masalah	2
III. Tujuan	2
IV. Manfaat	3
V. Batasan Masalah	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
II.1 Pengenalan Konsep Dasar Sistem Informasi.....	4
II.1.1 Komponen Sistem Informasi	5
II.1.2 Arsitektur Sistem Informasi	6
II.2 Pengenalan <i>eClinic</i>	7
II.3 Konsep Perancangan Proses.....	10
II.3.1 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	10
II.3.1.1 Kelompok UML.....	10
II.3.1.2 Diagram UML.....	11
II.3.2 Database / Basis Data	15
II.3.2.1 Sistem Manajemen Basis Data (<i>DMS</i>).....	15
II.3.2.2 SQL (<i>Structured Query Language</i>).....	16
II.3.2.3 ER DIAGRAM (<i>Entity Relationship Diagrams</i>).....	16
II.4 Teknologi Java EE.....	17

II.4.1	Arsitektur <i>Multitier</i> Java <i>Enterprise Edition</i> (Java EE)	17
II.4.1.1	Komponen pada <i>Web</i>	17
II.4.1.2	Komponen pada kode Bisnis	18
II.4.1.3	<i>Deployment</i> kontainer Java EE	19
II.4.1.4	Layanan Kontainer	19
II.5	<i>Cloud Computing</i>	19
II.6	Pengembangan Sistem	21
II.6.1	Metode <i>Iterative</i> dan <i>Incremential</i>	21
II.6.2	Perbandingan Metode Pengembangan.....	23
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN.....	25
III.1	Model Konseptual	25
III.2	Sistematika Penelitian.....	28
BAB IV	PERANCANGAN DAN ANALISIS TAHAP <i>INCEPTION</i>	31
IV.1	Pemodelan Bisnis	31
IV.1.1	Flow Chart Proses Bisnis	31
IV.2	Analisa Kebutuhan	34
IV.2.1	Deskripsi Umum Sistem.....	34
IV.2.2	Fungsi Utama Perangkat Lunak.....	35
IV.2.3	Model <i>Use Case</i>	35
IV.2.3.1	Definisi Aktor.....	35
IV.2.3.2	Definisi <i>Use Case</i>	36
IV.2.3.3	Diagram <i>Use Case</i>	40
IV.2.3.4	Desain <i>Interface</i>	41
IV.3	Analisa dan Desain	42
IV.3.1	Class Diagram.....	42
IV.3.2	<i>Sequence diagram</i>	42
BAB V	PERANCANGAN DAN ANALISIS TAHAP <i>ELABORATION</i>	43
V.1	Pemodelan Bisnis	43
V.2	Kebutuhan Sistem.....	51
V.2.1	Definisi Aktor	51
V.2.2	Diagram <i>Use Case</i>	51
V.2.3	Perancangan Basis Data	57

V.3 Analisa dan Desain	60
V.3.1 Class Diagram.....	61
V.3.2 <i>Sequence diagram</i>	62
V.4 Implementasi	67
V.4.1 Implementasi Antarmuka	67
V.5 Pengujian.....	83
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	85
VI.1 Kesimpulan	85
VI.2 Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	86