

## DAFTAR PUSTAKA

- Amaliah, V. S. (2011). Penerapan *Text Mining* Dan *Vector Space Model*. Jawa Timur.
- Andriansyah, M., Oswari, T., & Prijanto, B. (t.thn.). *Crowdsourcing: Konsep Sumber Daya Kerumunan Dalam Abad Partisipasi Komunitas Internet*. 2-6.
- Basuki, Awan pribadi. (2010). *Membangun Web Berbasis Php Dengan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Lokomedia.
- Cockburn, A. (2008). *Using Both Incremental And Iterative Development*. *Crosstalk The Journal Of Defense Software Engineering*.
- Febrian. (2012). *Membangun Web E-Commerce Menggunakan Metode Waterfall Dan Framework Codeigniter Di Perusahaan Pakaian Overdose*. Bandung: Institut Teknologi Telkom.
- Geiger, D. (2011). *Crowdsourcing Information System - A System Theory Perspective*. *22nd Australasian Conference on Information Systems*, 4-6.
- Howe, Jeff. (2008). *"Crowdsourcing: Why the Power of the Crowd is Driving the Future of Business"*. The International Achievement Institute.
- Id, I. D. (2011). *Framework Codeigniter Sebuah Panduan dan Best Practice*. Pekanbaru.
- Larman, C. (2005). *Applying UML and Patterns*. Massachusetts: Pearson Education Inc.
- Manajemen, PPM. (2012). *Business Model Penerapan di Indonesia*. Jakarta Pusat: PPM.
- Negara, C. P., & Bunyamin, H. (2005). *Aplikasi Information Retrieval (IR) CATA Dengan Metode*.
- Nugroho, Agus. Sofyan, Amir Fatah. (2013). *Aplikasi Ensiklopedia Seni Budaya Indonesia Berbasis Multimedia Untuk SD Baiturrahman Prambanan Klaten*. Yogyakarta: STMIK AMIKOM.
- Purnama, Hendra. (2012). *E-Commerce Dan Web Business Model*.
- Rahmawan, Bobby. (2013). *Membangun Portal Web Crowdsourcing Health Treatment Dengan Menggunakan Metode Iterative Incremental Dan Metode Pencarian Vector Space Model*. Bandung: Institut Teknologi Telkom.

Santoso, Teguh. (2010). *Pengertian Budaya, Komponen, Dan Unsur Unsur Kebudayaan*.

Schall, D. (2012). *Service-Oriented Crowdsourcing*. Vienna: Springer.

Sikalak, Herawati. Puncuna, Isa. Budiyo, Arif. (2010). *Pembangunan Aplikasi Rapor Berbasis Web Menggunakan Codeigniter Framework*.

Sulastianto, Harry. (2006). *Seni Budaya Untuk Kelas X*, Grafindo Media Pratama, Bandung.

Twitter. (t.thn.). *Bootstrap*. Dipetik 20 Desember 2013, dari Bootstrap: <http://www.twitter.github.com/bootstrap>

Valade, J. (2007). *PHP & mySQL for Dummies*. Indianapolis: Wiley Publishing.

Weintraub, J. (2006). *Implementation of an Iterative and Incremental SDLC Model Development Project for a Financial Service Organization*.

<http://id.wikipedia.org/wiki/Budaya> diakses pada tanggal 6 Januari 2013.