

## DAFTAR ISTILAH

|                           |                                                                                                                                                                                                                                       |
|---------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>Application Layers</i> | Lapisan dari protokol model OSI. Tugasnya mengatur segala sesuatu yang berhubungan dengan pertukaran data/informasi antara pemakai <i>software</i> aplikasi maupun peralatan dalam sebuah sistem                                      |
| <i>Backbone</i>           | Jalur utama (frekuensi tinggi) komunikasi di sistem jaringan komputer                                                                                                                                                                 |
| <i>Backbone Network</i>   | Sistem sambungan utama dari jaringan terdistribusi dengan struktur hirarki.                                                                                                                                                           |
| <i>Bandwidth</i>          | Kapasitas transmisi dari sambungan elektronik seperti jaringan komunikasi, bus komputer dan computer <i>channel</i> . Biasa dilambangkan dengan bit per <i>second</i> atau <i>Hertz</i> .                                             |
| <i>Bit</i>                | Unit terkecil dari informasi. komputer harus menampilkan informasi dalam bit karena sirkuit elektronik yang dibuat hanya memiliki dua keadaan, <i>on</i> dan <i>off</i> .                                                             |
| <i>Broadcast Address</i>  | Sebuah alamat yang isinya bit 1 semua, dapat memberi alamat pada semua terminal yang berhubungan dengan jaringan tersebut                                                                                                             |
| <i>Data Link Layer</i>    | Lapisan kedua dari model OSI, yaitu lapisan yang bertugas mengatur hubungan antara pengirim dan penerima, dan memastikan pesan sampai ke tujuan dengan baik.                                                                          |
| <i>Emulator</i>           | <i>Device</i> yang dibuat untuk bekerja sebagai <i>copy</i> tandingan dari mesin yang lain. Komputer dapat didesain untuk meniru dan melebihi model maupun <i>software</i> tereksekusi dari komputer yang lain. Sebuah Terminal dapat |

|                                                    |                                                                                                                                                                                                          |
|----------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                    | <p>didesain untuk menyamai sejumlah <i>communications protocols</i> dan berhubungan dengan network yang lain. Sebuah <i>emulator</i> dapat berupa <i>hardware</i>, <i>software</i> ataupun keduanya.</p> |
| <i>Internet Control Message Protocol (ICMP)</i>    | <p>Protokol yang digunakan untuk mengatur perilaku IP. ICMP berperan membantu menstabilkan kondisi jaringan.</p>                                                                                         |
| <i>Intranet</i>                                    | <p>Sumber daya informasi yang digunakan untuk kepentingan internal dari suatu instansi atau perusahaan dengan menggunakan jaringan komputer yang ada.</p>                                                |
| <i>IP address</i>                                  | <p>Alamat numeric unik dari sebuah komputer di Internet. IP address komputer sama dengan nomor telepon dalam fungsinya.</p>                                                                              |
| <i>MPEG (Motion Picture Expert Group) Protocol</i> | <p>Suatu standar dan <i>format file</i> untuk <i>video</i> bergerak dalam komputer</p> <p>Suatu kesepakatan mengenai bagaimana komunikasi akan dilakukan (Tanenbaum, 1992).</p>                          |
| <i>Router</i>                                      | <p>Alat penghubung antara LAN dan <i>Internet</i> yang merutekan transmisi antara keduanya</p>                                                                                                           |
| <i>Server</i>                                      | <p>Sebuah aplikasi jaringan komputer yang digunakan untuk melayani banyak pengguna dalam satu jaringan.</p>                                                                                              |
| <i>Switch</i>                                      | <p>Sebuah perangkat jaringan sebagai penghubung komputer pada satu area yang terbatas.</p>                                                                                                               |