

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR ISTILAH	x
DAFTAR SINGKATAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Langkah Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
1.7 Jadwal Kegiatan	5
BAB II TINJAUAN IMPLEMENTASI	7
2.1 <i>Rugae Palatina</i>	7
2.1.1 Klasifikasi Martin dos Santos	8
2.1.2 Klasifikasi Trobo	9
2.1.3 Klasifikasi Basauri	9
2.1.4 Klasifikasi Thomas CF dan Kotze TFW	9
2.2 Dasar Pengolahan Citra Digital	10
2.2.1 Intensitas Citra (<i>Images Intensity</i>)	11
2.2.2 Citra RGB (<i>RGB Images</i>)	11
2.3 <i>BLOB detection</i>	12

2.4	<i>Local Binary Pattern (LBP)</i>	12
2.5	<i>SVM (Support Vector Machine)</i>	13
2.5.1	<i>Multi-Class SVM</i>	14
2.6	<i>Android</i>	17
2.6.1	<i>Android Client-Server</i>	17
BAB III MODEL DAN PERANCANGAN SISTEM		18
3.1	<i>Gambaran Umum Perancangan Sistem</i>	18
3.1.1	<i>Jaringan dan Komunikasi Data</i>	18
3.1.1	<i>Android Processing</i>	20
3.2	<i>Image Processing</i>	21
3.2.1	<i>Preprocessing</i>	22
3.2.2	<i>Ekstraksi Ciri</i>	25
3.2.3	<i>Ciri Latih</i>	25
3.2.4	<i>Klasifikasi</i>	25
3.3	<i>Spesifikasi Perancangan Sistem</i>	25
3.3.1	<i>Kebutuhan Perancangan Sistem</i>	25
3.3.2	<i>Kebutuhan Perancangan Aplikasi</i>	26
3.3.3	<i>Deskripsi Perangkat Lunak</i>	26
3.3.4	<i>Perancangan Perangkat Lunak</i>	27
3.4	<i>Rancangan Model</i>	27
3.5	<i>Uji Kualitas</i>	28
BAB IV ANALISIS DAN PENGUJIAN HASIL		30
4.1	<i>Pengujian Sistem</i>	30
4.2	<i>Skenario Pengujian Sistem</i>	30
4.3	<i>Hasil Analisis Pengujian Sistem</i>	32
4.3.1	<i>Pengujian Skenario 1</i>	32
4.3.2	<i>Pengujian Skenario 2</i>	33
4.3.3	<i>Pengujian Skenario 3</i>	35
4.3.4	<i>Pengujian Skenario 4</i>	36
4.3.5	<i>Pengujian Skenario 5</i>	40
4.3.6	<i>Pengujian Skenario 6</i>	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		42
5.1	<i>Kesimpulan</i>	42
5.2	<i>Saran</i>	42

DAFTAR PUSTAKA 44