

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Cottage Cheese</i> [12]	6
Gambar 2.2 <i>Cream Cheese</i> [12]	6
Gambar 2.3 <i>Limburger</i> [12]	6
Gambar 2.4 <i>Camembert</i> [12]	6
Gambar 2.5 <i>Brie</i> [12]	7
Gambar 2.6 <i>Bel Paese</i> (Keju Peram Dengan Bantuan Bakteri) [12]	7
Gambar 2.7 <i>Roquefort</i> (Keju Peram Dengan Bantuan Kapang Biru Dan Bakteri) [12]	7
Gambar 2.8 Keju <i>Cheddar</i> [12]	8
Gambar 2.9 Citra Digital [10]	9
Gambar 2.10 Representasi Ruang Warna RGB [13]	10
Gambar 2.11 Representasi Ruang Warna HSV [11]	12
Gambar 2.12 Pengolahan Citra Digital dengan <i>Image Quantization</i> [10]	13
Gambar 2.13 Ketetangaan Antar Piksel Sbg Fungsi Orientasi Sudut dan Jarak [5]	16
Gambar 2.14 Pembentukan matrik kookurensi dari matrik kuantisasi [5]	17
Gambar 2.16 SVM Berusaha Menemukan <i>Hyperplane</i> Terbaik [3]	21
Gambar 2.17 Contoh klasifikasi dengan metode <i>One-against-all</i> [6]	22
Gambar 2.18 Contoh klasifikasi dengan metode <i>One-against-one</i> [6]	23
Gambar 2.19 Kernel <i>Map</i> Mengubah Kasus Yang Tidak Linier Menjadi Linier [3]	24
Gambar 3.1 Blok Diagram Sistem	25
Gambar 3.2 Diagram Alir Proses Latih dan Proses Uji	26
Gambar 3.3 Diagram Alir <i>Preprocessing</i>	27
Gambar 3.4 Konversi Citra dari RGB ke <i>Grayscale</i>	27
Gambar 3.5 Diagram Alir Ekstraksi Ciri GLCM	28
Gambar 3.6 Diagram Alir Ekstraksi Ciri Warna	29
Gambar 3.7 Diagram Alir SVM Latih	30
Gambar 3.8 Diagram Alir SVM Uji	30
Gambar 3.9 Model Simulasi sistem	31
Gambar 3.10 Model Hasil Simulasi sistem	31

Gambar 4.1 Akurasi Dan Waktu Komputasi Parameter Orde Dua (Kontras, korelasi, energi, dan homogenitas)	35
Gambar 4.2 Akurasi Dan Waktu Komputasi Parameter Orde Dua (Korelasi dan Energi).....	35
Gambar 4.3 Akurasi Dan Waktu Komputasi Parameter Orde Dua (Kontras dan Homogenitas).....	36
Gambar 4.4 Akurasi Dan Waktu Komputasi Pengujian Parameter Arah Dan Jarak Pada GLCM	38
Gambar 4.5 Akurasi dan Waktu Komputasi Pengujian Parameter Level Kuantisasi Pada GLCM	39
Gambar 4.6 Akurasi dan Waktu Komputasi Pengujian Parameter Kernel Dan <i>Multiclass</i> Pada SVM	40
Gambar 4.7 Akurasi dan Waktu Komputasi Pengujian Pengaruh Penambahan Ciri Warna.....	42