

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHANii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR PERSAMAAN.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
DAFTAR ISTILAH.....	xvi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodelogi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
1.7 Jadwal Kegiatan	4
BAB II.....	5
DASAR TEORI	5
2.1 Keju	5
2.1.1 Kandungan Gizi Keju ^[4]	5
2.1.2 Macam-Macam Keju ^[4]	6
2.1.3 Kualitas Keju	8
2.1.4 Uji Total Bakteri Pada Keju.....	8
2.2 Citra Digital.....	9
2.3 Jenis-Jenis Citra.....	10
2.3.1 Citra RGB	10
2.3.2 Citra <i>Grayscale</i>	11
2.3.3 <i>Hue Saturation Value (HSV)</i>	11
2.4 Pengolahan Citra Digital	13
2.5 Ekstraksi Ciri.....	14
2.6 <i>Gray Level Co-Occurrence Matrix (GLCM)</i>	14

2.7	<i>Support Vector Machine (SVM)</i>	19
2.7.1	<i>Multiclass Pada Support Vector Machine (SVM)</i>	22
2.7.2	Metode Kernel [3]	24
BAB III		25
PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM.....		25
3.1	Perancangan Sistem.....	25
3.2	Akuisisi Citra	27
3.3	<i>Preprocessing</i>	27
3.4	Proses Ekstraksi Ciri	28
3.5	Klasifikasi Menggunakan SVM	29
3.6	Performansi Sistem.....	30
3.6.1	Akurasi	30
3.6.2	Waktu Komputasi	31
3.7	Model Aplikasi Sistem.....	31
BAB IV		32
PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS		32
4.1	Spesifikasi Sistem	32
4.1.1	Perangkat Keras	32
4.1.2	Perangkat Lunak	32
4.2	Pengujian Sistem	32
4.3	Tahap Pengujian Sistem.....	33
4.4	Hasil Analisis Sistem	34
4.4.1	Pengujian Menggunakan Parameter Orde Dua Pada GLCM	34
4.4.2	Pengujian Pengaruh Arah Dan Jarak Pada GLCM	37
4.4.3	Pengujian Pengaruh Level Kuantisasi GLCM.....	38
4.4.4	Pengujian Pengaruh Jenis Kernel Dan <i>Multiclass</i> Pada SVM.....	40
4.4.5	Pengujian Pengaruh Penambahan Ciri Warna Terhadap Tingkat Akurasi Dan Waktu Komputasi.....	41
BAB V		43
KESIMPULAN DAN SARAN		43
5.1	Kesimpulan.....	43
5.2	Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA		45
LAMPIRAN A.....		46
LAMPIRAN B		50
LAMPIRAN C		94