

DAFTAR ISTILAH

A

Akurasi	Ukuran ketepatan sistem dalam mengenali masukan yang diberikan sehingga menghasilkan keluaran yang benar.
Akuisisi Citra	Cara pengambilan citra sebelum masuk ke sistem.

B

Biner	Sistem bilangan yang terdiri dari 2 angka, yaitu angka 0 dan angka 1.
-------	---

C

<i>Capture</i>	Menangkap atau memotret gambar.
Citra latih	Citra yang dijadikan sebagai acuan untuk proses identifikasi.
Citra uji	Citra yang digunakan untuk menguji keakurasian hasil identifikasi.

D

<i>Database</i>	Tempat dimana semua citra latih yang disimpan.
-----------------	--

E

Ekstraksi Ciri	Tahapan mengekstrak ciri/informasi dari objek di dalam citra yang ingin dikenali/dibedakan dengan objek lainnya.
----------------	--

F

<i>Feature</i>	Ciri khas dari citra.
----------------	-----------------------

G

GLCM	Metode yang digunakan untuk menghasilkan <i>feature vector</i> dengan jarak yang berbeda dan arah yang berbeda pada <i>co-occurrence matrix</i> .
------	---

<i>Greyscale</i>	Warna-warna piksel yang berada dalam rentang gradasi warna hitam dan putih.
H	
<i>Hyperplane</i>	Sebuah garis lurus atau bidang mendatar yang memisahkan kelas-kelas.
I	
Identifikasi	Melakukan pencirian objek yang telah dideteksi dengan menggunakan keterangan yang sudah ada.
<i>Image Processing</i>	Bidang yang berhubungan dengan proses transformasi citra atau gambar.
K	
Klasifikasi	Suatu cara pengelompokan yang didasarkan pada ciri-ciri tertentu.
M	
<i>Margin</i>	Jarak antara <i>hyperplane</i> dengan data terdekat dari masing masing kelas.
Matriks	Bentuk <i>array</i> dua dimensi.
P	
Performansi	Cacatan <i>outcome</i> yang dihasilkan dari fungsi suatu pekerjaan tertentu atau kegiatan selama suatu periode waktu tertentu.
Piksel	Elemen citra digital yang menunjukkan intensitas citra di suatu titik.
S	
<i>Support Vector</i>	Vektor-vektor dengan <i>margin</i> terdekat ke data latih positif atau data latih negatif.