

## DAFTAR PUSTAKA

- Asfandiyar, Andi Yudh. (2007) , *Cara Pintar Mendongeng*, Bandung , Mizan Media Utama.
- Echlos, John M. dan Hasan Shadily. (2003), *Kamus Inggris Indonesia*, Jakarta, PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Fachrudin, Ahmad. (2003), *Jalan Terjal Menuju Pmilu 2014*, Jakarta Pusat, Gramedia Utama Publishindo.
- Fullerton, Tracy. (2008), *Game Design Workshop*, USA, Elsevier Inc.
- Kusrianto, Adi. (2007), *Pengantar Desain Komunikasi Visual*, Yogyakarta, ANDI.
- Osterwalder, Alexander and Yves Pigneur. (2010), *Business Model Generations*, Newa Jersey, John Willy & Sons, Inc.
- Rakhmat, Jalaludin. (2010), *Psikologi Komunikasi*, Bandung, PT. Remaja Roesdakarya Offset.
- Rohidi, Tjetjep Rohendi. (2012), *Metodologi Penelitian Seni*, Semarang, Cipta Prima Nusantara.
- Rustan, Surianto. (2009), *LAYOUT, Dasar & Penerapannya*, Jakarta, PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Rustan, Surianto. (2011), *Font & Tipografi*, Jakarta, PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Schell, Jesse. (2008), *The Art of Game Design*, USA, Elsevier Inc.
- Supriyono, Rakhmat. (2010), *Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi*, Yogyakarta, ANDI.
- Venus, Antar. (2009), *Manajemen Kampanye*, Bandung, Simbiosis Rekatana Media.
- Yulianto, Ardian Agung, et.al. (2009), *Pengantar Teknologi Informasi*, Bandung, Politeknik Telkom.

**Sumber lain:**

- Artikel

Padmodiningrat, Sumaryoto. (2013), *Pemilih dari Pemilu ke Pemilu Menurun*, Suara Merdeka.

- Web

[http:// www.kpu.go.id](http://www.kpu.go.id) (15 September 2013, 12:30).

[http:// segitiga.net/blog/e-learning-no-games-yes-1](http://segitiga.net/blog/e-learning-no-games-yes-1) (15 September 2013, 13:00).

<http://www.arulinegame.blogspot.com> ( 15 September 2013, 15:00).

[http:// www.boardgamebeast.com/sejarah-boardgame](http://www.boardgamebeast.com/sejarah-boardgame) (6 November 2013, 07:36)

[http:// www.boardgamebeast.com/jenis-boardgame](http://www.boardgamebeast.com/jenis-boardgame) (6 November 2013, 08:14).

<http://www.crimfer.hubpages.com> (6 November 2013, 08:15).