

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Contoh Marker	6
Gambar 2.2	Titik Koordinat Virtual pada Marker	7
Gambar 3.1	Ilustrasi Gambaran Umum Sistem.....	10
Gambar 3.2	Blok Diagram Sistem	12
Gambar 3.3	Diagram Alir Perancangan Sistem	12
Gambar 3.4	Use Case Program	13
Gambar 3.5	Ruler pada Photoshop	14
Gambar 3.6	Pengeditan Halaman depan brosur	15
Gambar 3.7	Pengeditan Halaman belakang brosur	15
Gambar 3.8	Pengeditan Adobe After Effect.....	16
Gambar 3.9	Pengeditan Adobe Premiere	17
Gambar 3.10	list header dan list footer	18
Gambar 3.11	Background Visi Misi	18
Gambar 3.12	Diagram Alir Perancangan Augmented Reality	19
Gambar 3.13	Tampilan Menu	21
Gambar 3.14	Tampilan About	22
Gambar 3.15	Package Vuforia video-playback 4-2-3	22
Gambar 3.16	Nama Marker	22
Gambar 3.17	Image Target Behaviour	23
Gambar 3.18	Objek	23
Gambar 3.19	Button	24
Gambar 3.20	Component Button	25
Gambar 4.1	Hasil Pengujian fungsionalitas	28
Gambar 4.2	Grafik Hasil Pengujian Jarak Marker	29
Gambar 4.3	Skenario Pengujian Delay awal	32
Gambar 4.4	Grafik Hasil Pengujian Delay awal	32
Gambar 4.5	Skenario Pengujian Delay antar marker	33
Gambar 4.6	Grafik Hasil Pengujian Delay antar marker	33
Gambar 4.7	Grafik Hasil Pengujian Delay awal tanpa button	34
Gambar 4.8	Grafik Hasil Pengujian Subyektif Siswa SMA	36