

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Perancangan	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Profil D3-Teknik Telekomunikasi	5
2.2 Augmented Reality	5
2.2.1 Marker	6

2.2.2 Software Development Kit AR	7
2.3 Adobe Illustrator	8
2.4 After Effect	8
2.5 Adobe Premiere	8
2.6 Adobe Photoshop.....	9

BAB III PERANCANGAN

3.1 Gambaran Umum Sistem	10
3.2 Perancangan Kebutuhan Sistem	11
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	11
3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	11
3.3 Perancangan Sistem	12
3.3.1 Blok Diagram Sistem	12
3.3.2 Pembuatan Multimedia	14
3.3.2.1 Adobe Photoshop.....	14
3.3.2.2 Adobe After Effect	16
3.3.2.3 Adobe Premiere	17
3.3.2.4 Illustrator	18
3.3.3 Perancangan Augmented Reality.....	19
3.4 Skenario Pengujian Sistem	25
3.4.1 Pengujian Fungsionalitas.....	25
3.4.2 Pengujian Aplikasi.....	27
3.4.3 Pengujian Subyektif.....	27

BAB IV HASIL ANALISA DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem	28
4.2 Pengujian Sistem	28
4.2.1 Analisa dan Pengujian Fungsionalitas.....	28
4.2.2 Analisa dan Pengujian Aplikasi.....	29

4.2.2.1 Jarak Marker	29
4.2.2.2 Layar Smartphone.....	30
4.2.2.3 Device Smartphone	30
4.2.2.4 Bahan Brosur	31
4.2.2.5 Delay respon augmented reality	32
4.2.2.6 Bentuk Marker Aplikasi	35
4.2.3 Analisa dan Pengujian Subyektif.....	36

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	38
5.2 Saran	38

DAFTAR PUSTAKA	xv
-----------------------------	----