

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABTRACT</i>	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Divisi Logistik Telkom University	7
2.2 Inventarisasi.....	9
2.3 Pengadaan.....	10
2.3.1 Pengertian Pengadaan	10
2.3.2 E-procurement	11

2.3 Barang atau Aset	11
2.5 PHP.....	11
2.5 Black Box Testing	12
2.6 Metode Pengembangan Software	12
2.6.1 Model Agile	12
2.6.2 Extreme Programming (XP)	13
2.6.3 Alasan Pemilihan Metode.....	16
2.7 Penelitian Yang Berhubungan (<i>State of the Art</i>)	16
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....	18
3.1 Metode Konseptual.....	18
3.2 Sistematika Penelitian	19
BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN	21
4.1 Eksploration Phase	21
4.1.1 Pemodelan Proses Bisnis	21
4.1.2 Analisis Kebutuhan.....	27
4.2 Planning Phase	29
4.3 Iteration to Release Phase.....	29
4.3.1 Analisis dan Design	30
4.3.1.1 Use Case Diagram	30
4.3.1.2 Activity Diagram	34
4.3.1.3 Sequence Diagram	37
4.3.1.4 Class Diagram.....	43

4.3.1.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	45
4.3.1.6 Mockup	45
BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	47
5.1 Productionizing Phase	47
5.1.1 Komponen Implementasi	47
5.1.2 Hasil Tampilan Antar Muka	49
5.2 Testing	53
5.2.1 Functional Testing	54
5.2.2 Acceptance Test	57
5.2.3 Usability Testing.....	58
BAB 6 KESIMPULAN & SARAN	60
6.1 Kesimpulan.....	60
6.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN.....	63
LAMPIRAN A	64
Hasil Acceptance Test	64