

DAFTAR ISTILAH

- Availability* : Ketersediaan yang sesuai dengan kebutuhan yang digunakan
- Backup* : Cadangan atau alternatif
- Bandwidth* : Kapasitas transmisi dari sambungan elektronik seperti jaringan komunikasi, komputer, dan *computer channel*. Biasa dilambangkan dengan *bit per second* atau *Hertz*.
- Blueprint* : Kerangka kerja terperinci (arsitektur) sebagai landasan dalam pembuatan kebijakan yang meliputi penetapan tujuan dan sasaran, penyusunan strategi, pelaksanaan program dan fokus kegiatan serta langkah-langkah atau implementasi yang harus dilaksanakan
- Core* : Inti
- Designer* : Orang yang merancang suatu objek
- E-Health* : Praktek atau kegiatan bidang kesehatan yang didukung dengan teknologi dan perangkat elektronik
- Front-end* : Desain tampilan depan
- Hardware* : Perangkat keras pada komputer
- Internet* : Hubungan antar berbagai jenis komputer dan jaringan di dunia yang berbeda sistem operasi maupun aplikasinya di mana hubungan tersebut memanfaatkan kemajuan media komunikasi (telepon dan satelit) yang menggunakan protokol standar dalam berkomunikasi yaitu protokol TCP/IP
- Intranet* : Sebuah jaringan privat (*private network*) yang menggunakan protokol-protokol Internet (TCP/IP), untuk membagi informasi rahasia perusahaan atau operasi dalam perusahaan
- Jaringan
Backbone : Saluran atau koneksi berkecepatan tinggi yang menjadi lintasan utama dalam sebuah jaringan
- Aggregation link* : Penggabungan beberapa *link* fisik secara paralel

<i>Knowledge Base</i>	: Dasar ilmu yang digunakan dalam penelitian
<i>Manageability</i>	: Kemampuan memelihara atau mengelola sesuatu sesuai fungsinya
<i>Noise</i>	: Sinyal-sinyal yang tidak diinginkan yang selalu ada dalam suatu sistem transmisi
<i>Open-source</i>	: Istilah yang digunakan untuk perangkat lunak yang membuka atau membebaskan sumber <i>code</i> dapat dilihat, dan membiarkan penggunaannya dapat melihat bagaimana cara kerja dari perangkat lunak dan dapat memperbaiki atau mengembangkan perangkat lunak tersebut
<i>Platform</i>	: Arsitektur standar bagaimana sebuah sistem aplikasi atau program dapat berjalan
<i>Real Time</i>	: Kondisi pengoperasian dari suatu sistem perangkat keras dan perangkat lunak yang dibatasi oleh rentang waktu dan memiliki tenggang waktu yang jelas
<i>Redundant</i>	: Jalur jaringan alternatif yang digunakan untuk meningkatkan ketersediaan jaringan
<i>Softcopy</i>	: Dokumen yang dibuat dengan media komputer kemudian disimpan dengan media penyimpanan
<i>Software</i>	: Perangkat lunak komputer
<i>Under Utilized</i>	: Keadaan sesuatu yang masih dalam batas penggunaan
<i>Virtual Machine</i>	: Implementasi perangkat lunak dari sebuah mesin (misalnya komputer) yang mengeksekusi program-program seperti mesin fisik