

## DAFTAR ISTILAH

Istilah	Penjelasan	Pemakaian pertama pada halaman
<i>Autonomous</i>	Suatu kondisi di mana komputer dapat melakukan kontrol terhadap komputer lain dengan akses penuh.	7
<i>Bandwidth</i>	Kapasitas transmisi dari sambungan elektronik seperti jaringan komunikasi, bus komputer, dan <i>computer channel</i> . Biasa dilambangkan dengan <i>bit per second</i> atau <i>Hertz</i> .	13
<i>Bit</i>	Sebuah digit dalam angka biner (basis 2). Terdiri dari angka 1 (satu) dan 0 (nol).	11
<i>Bottle-neck</i>	Adalah suatu kondisi di mana arus data dalam suatu jaringan melamban dikarenakan jumlah <i>traffic</i> yang besar tidak berbanding lurus dengan jalur yang tersedia.	3
<i>Collision</i>	Adalah suatu kondisi yang terjadi ketika permintaan akses secara bersamaan terjadi pada <i>resource</i> yang sama.	13
<i>Congestion</i>	Adalah suatu kondisi di mana QoS suatu jaringan menurun ketika jaringan tersebut membawa banyak data lebih dari kapasitas yang dimiliki jaringan tersebut.	13
<i>Download</i>	Adalah proses mengunduh berkas pemindahan data elektronik antara dua komputer atau sistema serupa lainnya.	1
<i>File transfer protocol</i>	adalah protokol standar untuk kegiatan lalu-lintas <i>file</i> antara dua komputer yang saling terhubung dengan jaringan Internet.	1
<i>Hypertext transfer protocol</i>	adalah protokol yang digunakan untuk membaca halaman-halaman <i>web</i> yang tersimpan di dalam <i>web server</i> .	1
<i>Multiprotocol</i>	adalah sebuah arsitektur untuk <i>fast packet switching and routing</i> , yang beroperasi	3

<i>label switching</i>	secara independen pada protokol <i>layer 2</i> dan <i>layer 3</i> .	
<i>Node</i>	Adalah suatu perangkat contohnya komputer atau <i>switch</i> yang terhubung pada jaringan telekomunikasi atau topologi jaringan.	7
<i>Offline</i>	Adalah suatu kondisi di mana seseorang atau device tidak terkoneksi pada suatu jaringan atau Internet.	2
<i>Online</i>	Adalah suatu kondisi di mana seseorang atau device sedang terkoneksi pada suatu jaringan atau Internet	2
<i>Quality of service</i>	sebuah mekanisme atau cara yang memungkinkan suatu layanan dapat beroperasi sesuai dengan karakteristiknya masing-masing dalam jaringan <i>Internet Protocol (IP)</i> .	3
<i>Upload</i>	Adalah proses mengunggah berkas pemindahan data elektronik antara dua komputer atau sistema serupa lainnya.	1
<i>Wireless</i>	Adalah jaringan nirkabel (tanpa kabel). Hubungan suatu telekomunikasi menggunakan gelombang elektromagnetik sebagai pengganti media kabel.	7