

DAFTAR ISTILAH

- Waste* : Pemborosan atau aktivitas yang terjadi pada kegiatan produksi maupun jasa yang tidak memberikan nilai tambah pada proses input menjadi *output*
- Waste Waiting* : Jenis pemborosan yang terjadi karena menunggu, bisa menjadi waktu tunggu manusia, mesin, atau bahan yang menunggu untuk diproses
- Lean* : Suatu upaya terus-menerus untuk menghilangkan pemborosan (*waste*) dan meningkatkan nilai tambah (*value added*) produk agar memberikan nilai kepada pelanggan
- Lean Manufacturing* : Pendekatan sistematis untuk mengidentifikasi dan meminimasi pemborosan melalui perbaikan berkesinambungan dengan aliran produk
- Job Order Production* : Produksi barang sesuai dengan permintaan spesifik konsumen
- Rubber Bellow* : Karet pelindung sambungan kereta api
- Demand* : Jumlah permintaan dari konsumen
- Value Stream Mapping* : Alat yang secara visual menyajikan aliran material dan informasi dalam proses produksi
- Process Activity Mapping* : Diagram yang menunjukkan proses operasi, pemeriksaan, transportasi, menunggu, dan penyimpanan yang terjadi selama proses produksi berlangsung
- Value Added* : Aktivitas yang memberi nilai tambah pada proses produksi
- Non Value Added* : Aktivitas yang tidak memberi nilai tambah pada proses produksi dan sebisa mungkin diminimasi atau dihilangkan
- Necessary Non Value Added* : Aktivitas yang tidak bernilai tambah namun dibutuhkan dan tidak bisa dihindari

- Takt Time* : Waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan suatu produk dalam memenuhi kebutuhan pelanggan
- MTTF* : Rata-rata jangka waktu kerusakan dari suatu distribusi kerusakan, rata-rata waktu ini merupakan ekspektasi terjadinya kerusakan unit identik yang beroperasi pada kondisi normal
- MTTR* : Perhitungan rata-rata waktu atau penentuan nilai tengah dari fungsi probabilitas untuk waktu perbaikan dari kerusakan satu unit
- Fishbone Diagram* : Diagram yang menunjukkan hubungan faktor penyebab terjadinya suatu permasalahan
- 5 Whys* : Metode yang digunakan untuk mengetahui akar permasalahan yang terjadi