

Abstrak

Aplikasi My Body adalah aplikasi berbasis *mobile* yang menggunakan *augmented reality*. Aplikasi ini memperkenalkan organ-organ vital dan tulang pada tubuh manusia dalam bentuk 3D (tiga dimensi). Sehingga user dapat memahami dalam pembelajaran Biologi atau khususnya dalam pembelajaran organ-organ vital (jantung, hati, ginjal, otak, dan paru-paru) dan tulang pada tubuh manusia.

Aplikasi My Body menggunakan software Blender, Unity, Adobe Illustrator dan Vuphoria. Cara penggunaan aplikasi My Body yaitu dengan cara menscan marker pada dua menu yang tersedia (Organ vital dan Rangka Tubuh) kelebihan yang terdapat pada menu organ vital yaitu user dapat melihat fungsi dan gejala atau penyakit dari organ yang discan, sementara kelebihan badan rangka tubuh yaitu user dapat menyatukan marker dan menjadikannya rangka tubuh utuh dari tengkorak hingga kaki, yang membedakan kedua menu adalah pada menu rangka tubuh tidak terdapat fungsi ataupun gangguan pada objek.

Aplikasi My Body sudah diuji di SDN Pengasinan VII Bekasi dan mendapatkan surat pernyataan bahwa Aplikasi My Body akan digunakan di sekolah tersebut, hasil uji pada aplikasi My Body menunjukan 70% hasil total mengatakan aplikasi ini mudah digunakan dan 80% menunjukan bahwa aplikasi My body sudah sesuai dengan kebutuhan. Meskipun begitu aplikasi My Body masih harus dikembangkan lagi.

Kata Kunci : *Augmented Reality (AR)*, Organ Vital, Kerangka Tubuh.

