

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Definisi Operasional.....	5
1.6 Metode Pengerjaan	6
1.7 Jadwal Pengerjaan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Desa Lengkong.....	8
2.2 PKK.....	8
2.3 Posyandu.....	10
2.4 Imunisasi	10
2.5 Vitamin A	11
2.6 Perangkat Lunak	11
2.6.1 Definisi.....	12
2.6.2 Waterfall.....	12
2.7 Alat Bantu Pemodelan	13
2.7.1 Unified Modeling Leanguage (UML)	13
2.7.2 Entity Relationship Diagram (ERD).....	19
2.7.3 Flowmap.....	20
2.8 Website.....	22

2.9	PHP.....	22
2.10	Code Igniter	23
2.11	MySQL.....	23
2.12	HTML.....	23
2.13	Cascading Style Sheet (CSS).....	23
2.14	SMS Gateway.....	23
2.15	Pengujian	24
2.15.1	Black Box Testing.....	24
2.15.2	User Acceptance Test (UAT).....	24
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	25
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	25
3.1.1	Kegiatan Pemberian Imunisasi	25
3.1.2	Kegiatan Pemberian Vitamin A	27
3.1.3	Menghitung Kebutuhan Vaksin Imunisasi dan Kapsul Vitamin A	28
3.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	29
3.3	Usulan Sistem	30
3.3.1	Sistem Usulan Kegiatan Pemberian Imunisasi	31
3.3.2	Sistem Usulan Kegiatan Pemberian Vitamin A.....	32
3.3.3	Sistem Usulan Pembuatan Jadwal Pemberian Imunisasi dan Vitamin A ...	33
3.3.4	Sistem UsulanHitung Kebutuhan Vaksin dan Kapsul	34
3.3.5	Sistem Usulan Laporan Imunisasi dan Vitamin A Kader.....	35
3.3.6	Sistem Usulan Laporan Imunisasi dan Vitamin A Bidan.....	36
3.3.7	Sistem Usulan Laporan Imunisasi dan Vitamin A PKK.....	37
3.3.8	Sistem Usulan Laporan Imunisasi dan Vitamin A Kepala Desa	38
3.3.9	Sistem Usulan Login	39
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	40
3.4.1	Use case.....	40
3.4.2	Definisi Aktor	41
3.4.3	Skenario Use Case	42
3.4.4	Class Diagram	66
3.4.5	Sequence Diagram	68
3.5	Perancangan Basis Data.....	91

3.5.1	Entity Relationship Diagram.....	92
3.5.2	Skema Relasi.....	93
3.5.3	Struktur Tabel.....	94
3.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	102
3.6.1	Pengembangan Sistem.....	102
3.6.2	Implementasi Sistem.....	103
3.7	Mock Up.....	104
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	127
4.1	Implementasi.....	127
4.1.1	Implementasi Tampilan Umum.....	127
4.1.2	Implementasi Tampilan Admin	128
4.1.3	Implementasi Tampilan Kader	130
4.1.4	Implementasi Tampilan Bidan.....	135
4.1.5	Implementasi Tampilan PKK.....	141
4.1.6	Implementasi Tampilan Kepala Desa	144
4.2	Pengujian	146
4.2.1	Pengujian Black Box Testing.....	146
4.2.2	Pengujian User Acceptance Test (UAT).....	157
BAB 5	KESIMPULAN	180
5.1	Kesimpulan	180
5.2	Saran	181
DAFTAR PUSTAKA		182
LAMPIRAN.....		183