

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Penggerjaan .....	4
1.7 Jadwal Penggerjaan .....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1 Teori Pokok Pembahasan .....	8
2.1.1 Pariwisata.....	8
2.1.2 Reservasi .....	8
2.1.3 Hotel.....	8
2.1.3.1 Definisi Hotel.....	8
2.1.3.2 Jenis Hotel .....	8
2.1.3.3 Segi Jumlah Kamar Hotel.....	9
2.1.4 Aplikasi .....	10
2.1.5 Web .....	10
2.2 Tools Pemodelan Aplikasi .....	10
2.2.1 <i>Use case Diagram</i> .....	10
2.2.2 <i>Sequence Diagram</i> .....	13

2.2.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	15
2.2.4	<i>Flowmap</i> .....	16
2.3	Tools Pembangunan Aplikasi .....	17
2.3.1	Hypertext Markup Language (HTML).....	17
2.3.2	Hypertext Preprocessor (PHP) .....	17
2.3.3	<i>Code Igniter</i> .....	17
2.3.4	Apache.....	18
2.3.5	<i>My Structured Query Language (MySQL)</i> .....	18
2.2.6	Pengujian <i>Black-Box</i> .....	18
2.3.7	Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i> .....	18
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	19
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	19
3.1.1	<i>Flowmap</i> Pencarian Rekomendasi Hotel .....	19
3.1.2	<i>Flowmap</i> Reservasi datang ke hotel atau telepon.....	20
3.1.3	<i>Flowmap</i> Reservasi Melalui Website .....	20
3.1.4	<i>Flowmap Check in</i> .....	21
3.1.5	<i>Flowmap Check out</i> .....	22
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	23
3.2.1	Analisis Aplikasi Sejenis .....	23
3.3.3	Proses Bisnis Usulan .....	27
3.3.3.1	Pencarian Rekomendasi Hotel sesuai Tujuan Wisata .....	27
3.3.3.2	Reservasi Hotel <i>Online</i> .....	28
3.3.3.3	<i>Check in</i> .....	29
3.3.3.4	<i>Check out</i> .....	30
3.3.3.5	Pendaftaran Hotel .....	31
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	32
3.4.1	<i>Use case Diagram</i> .....	32
3.4.2	Skenario <i>Use case</i> .....	33
3.4.3	<i>Class Diagram</i> .....	47
3.4.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	49
3.5	Perancangan Basis Data.....	55
3.5.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	55

3.5.2	Skema Relasi.....	58
3.6	Perancangan Antarmuka .....	59
3.6.1	Perancangan Antarmuka Wisatawan.....	59
3.6.2	Perancangan Antarmuka Pihak Hotel .....	62
3.7	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	64
3.7.1	Pengembangan Sistem.....	64
3.7.1.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	64
3.7.1.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	64
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	66
4.1	Implementasi .....	66
4.1.1	Implementasi Proyek .....	66
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	66
4.1.2.1	Implementasi Antarmuka Bagian Wisatawan.....	67
4.1.2.2	Implementasi Antarmuka Admin Hotel .....	72
4.1.2.3	Implementasi Antarmuka Admin .....	75
4.2	Pengujian .....	76
4.2.1	Pengujian <i>Black Box Testing</i> .....	76
4.2.1.1	Pengujian Registrasi .....	76
4.2.1.2	Pengujian <i>Login</i> .....	78
4.2.1.3	Pengujian Mencari Hotel.....	79
4.2.1.4	Pengujian Rekomendasi Hotel .....	80
4.2.1.5	Pengujian Melihat Informasi Hotel .....	80
4.2.1.6	Pengujian Reservasi Hotel.....	81
4.2.1.7	Pengujian Memberikan Komentar dan Rating.....	82
4.2.1.8	Pengujian Daftar Hotel.....	83
4.2.1.9	Pengujian Mengelola Resrvasi Kamar .....	83
4.2.1.10	Pengujian Mengelola Kamar .....	84
4.2.1.11	Pengujian Notifikasi Reservas.....	85
4.2.1.12	Pengujian Validasi Hotel.....	86
4.2.2	Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	86
BAB 5	PENUTUP .....	89
5.1	Kesimpulan .....	89

5.2 Saran .....	89
DAFTAR PUSTAKA .....	90
LAMPIRAN.....	92