

DAFTAR PUSTAKA

- Bogdan, R.C dan Bilken, S.K. (1982). *Qualitative Research for Education: An Introduction to Theory and Methods*. Boston: Allyn and Bacon, Inc.
- David. (2009). *Strategic Management CONCEPT AND CASES – TWELFTH EDITION*. One Lake Street, Upper Saddle River, New Jersey: Pearson Education Inc.
- David. (2011). *Strategic Management CONCEPT AND CASES – THIRTEENTH EDITION*. One Lake Street, Upper Saddle River, New Jersey: Pearson Education Inc.
- Darsono. (2006). *Manajemen Keuangan Pendekatan Praktis Kajian Pengambilan Keputusan Bisnis Berbasis Analisis Keuangan*. Jakarta: Diadit Media.
- Indrawati. (2015). *Metode Penelitian Manajemen dan Bisnis Konvergensi Teknologi Komunikasi dan Informasi*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Porter, M.E. (1980). *Competitive Strategy: Techniques for Analyzing Industries and Competitors*. New York: The Free Press.
- Priansa, D. J. (2014). *Perencanaan & Pengembangan SDM*. Bandung: Alfabeta.
- Purwanto, Iwan. (2006). *Manajemen Strategi*. Bandung: Yrama Widya.
- Purwanto, R.A. (2015). *Analisa Tingkat Kapabilitas Manajemen Proyek PT. Agate International Dengan Menggunakan Model CMMI*. Fakultas Ekonomi dan Bisnis. Universitas Telkom.
- Rangkuti, Freedy. (2002). *CREATING EFFECTIVE MARKETING PLAN: Teknik Membuat Rencana Pemasaran Berdasarkan Customer Values & Analisis Kasus*. Jakarta: Gramedia.

- Saaty, Thomas L. (1993). Pengambilan Keputusan Bagi Para Pemimpin: Proses Hirarki Analitik untuk Pengambilan Keputusan dalam Situasi yang Kompleks. Jakarta: Gramedia.
- Salim, Hendri. (2014). Kidalang Memenangkan Hadiah Utama Tizen App Challenge Sebesar 2.8 Millia [online]. <https://id.techinasia.com/kidalang-memenangkan-hadiah-utama-tizen-app-challenge> [14 Desember 2016]
- Sanusi, Anwar. (2011). Metode Penelitian Bisnis. Jakarta: Salemba Empat.
- Sari, R.P. (2015). Alegrium [online]. <http://forbesindonesia.com/berita-816-alegrium.html> [14 Desember 2016]
- Solihin, Ismail. (2012). Manajemen Strategik. Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Stats, I.L. (2016). *Internet Users by Country* (2016) [online]. <http://www.internetlivestats.com/internet-users-by-country/> [14 Desember 2016]
- Sugiyono. (2011). Metode Penelitian Pendidikan. Bandung: Alfabeta.
- Supranto, Johannes. (2013). Riset Operasi Untuk Pengambilan Keputusan Edisi Ketiga. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Suryadi, Kadarsah dan Ramadhani, M.A. (2000). Sistem Pendukung Keputusan: Suatu Wacana Struktural Idealisasi dan Implementasi konsep Pengambilan Keputusan. Bandung: PT Reamaja Rosdakarya.
- Suyanto, M. (2007). MARKETING STRATEGY Top Brand Indonesia. Yogyakarta: Andi Offset.
- Wahyudi, Reza. (2011). Agate Studio, Pengembang Game Dengan Modal Awal "Passion" [online].

[http://internasional.kompas.com/read/2011/12/13/09563339/agate.studio.pengembang.g
ame.dengan.modal.awal.quotpassionquot](http://internasional.kompas.com/read/2011/12/13/09563339/agate.studio.pengembang.game.dengan.modal.awal.quotpassionquot) [14 Desember 2016]

Wikipedia. (2015). Agate Studio [online]. https://en.wikipedia.org/wiki/Agate_Studio [14
Desember 2016]