

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Usaha Kecil Menengah (UKM)	7
2.2 Aplikasi.....	7
2.3 <i>Point of Sales</i> (POS).....	7
2.4 <i>Software as a Service</i> (SAAS).....	8
2.5 <i>Web Service</i>	9
2.6 Observasi dan Wawancara.....	10
2.7 <i>Flow Map</i>	10
2.8 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	11
2.8.1. <i>Use Case</i>	11
2.8.2. <i>Sequence Diagram</i>	12
2.8.3. <i>Class Diagram</i>	13
2.9 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	14

2.10	PHP	15
2.11	HTML dan CSS	15
2.12	MySQL.....	15
2.13	CodeIgniter	16
2.14	<i>Black-box Testing</i>	16
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		17
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	17
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	21
3.2.1.	Flowmap Sistem Usulan.....	21
3.3	Analisis dan Desain Sistem	31
3.3.1.	<i>Use Case</i>	31
3.3.2.	Deskripsi Aktor	32
3.3.3.	Deskripsi <i>Use Case</i> dan Skenario <i>Use Case</i>	33
3.3.4.	Diagram Kelas	49
3.3.5.	Sequence Diagram.....	50
3.3.6.	Perancangan Antarmuka	62
3.4	Perancangan Basis Data	69
3.4.1.	Entity Relationship Diagram	69
3.4.2.	Skema Relasi.....	70
3.4.3.	Struktur Tabel	71
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	83
3.5.1.	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	83
3.5.2.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	83
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		84
4.1	Implementasi	84
4.1.1.	Implementasi Proyek.....	84
4.1.2.	Implementasi Antarmuka	84
4.2	Pengujian	100
4.2.1.	Skenario Pengujian	100
4.2.2.	Kesimpulan Pengujian	117
BAB 5 PENUTUP.....		118
5.1	Kesimpulan	118

5.2	Saran	118
	DAFTAR PUSTAKA	119
	LAMPIRAN	121