

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena atas pertolongan dan kekuatan dari-Nya penulis dapat menyelesaikan proyek akhir dengan maksimal walaupun masih jauh dari kata sempurna. Tak lupa shalawat serta salam tak henti-hentinya penulis haturkan kehadiran Baginda Rasul Muhammad SAW yang telah berjasa sangat besar membawa dunia keluar dari zaman kegelapan menuju ke zaman yang terang benderang seperti sekarang.

Proyek Akhir ini mengangkat topik pengimplementasian teknologi *3D* dalam dunia pembelajaran. *3D modelling* yang dibangun menggunakan aplikasi 3Ds Max 2015. Dan *compiler* menggunakan Unity versi 5.4.

Terimakasih kepada seluruh pihak yang mendukung saya, terima kasih kepada Bapak Toufan Diansyah Tambunan serta Bapak Patrick Telnoni selaku pembimbing saya dalam pembuatan aplikasi dan proyek akhir ini. Terimakasih juga penulis ucapkan kepada orang tua dan teman-teman yang senantiasa memberikan do'a serta dukungan moral kepada penulis sehingga penulis berhasil menyelesaikan aplikasi dan buku proyek akhir ini secara maksimal.

Kedepannya penulis berharap buku proyek akhir ini dapat menjadi sesuatu yang bermanfaat bagi setiap orang yang membacanya, serta dapat menjadi referensi kepada adik-adik tingkat untuk menyusun karya akhir/proyek akhirnya. Semoga apa yang penulis tuangkan dalam tulisan ini dapat menjadi motivasi kepada semuanya agar terus berkarya dalam hal yang positif.

Bandung, 31 Mei 2017

Penulis