

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 PHP.....	7
2.2 MySQL.....	7
2.3 CSS	7
2.4 CodeIgniter	7
2.5 UML.....	8
2.6 Flowmap	8
2.7 Class Diagram.....	9
2.8 Sequence Diagram	10
2.9 Use Case.....	12
2.10 Entity Relationship Diagram	13
2.11 Blacbox Testing	14
2.12 HTML.....	14
2.13 UAT (User Acceptance Test)	15

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	16
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	16
3.2 Aplikasi Perbandingan dengan Produk Sejenis	16
3.2.1 Tampilan Web tokonada.com (yang sudah ada)	17
3.2.1.1 Tampilan Utama	17
3.2.1.2 Pencarian Daftar Alat Musik Berdasarkan Merk.....	17
3.2.1.3 Pencarian Daftar Alat Musik Berdasarkan Jenis Alat Musik.....	18
3.2.1.4 Pencarian Daftar Alat Musik Berdasarkan Harga	18
3.2.1.5 Informasi Singkat Mengenai Toko Nada	19
3.2.1.6 Live Chat Bersama Operator (Jika Online)	19
3.2.2 Tabel Perbandingan Aplikasi dengan Produk Sejenis	20
3.3 Kondisi Sistem saat ini	22
3.3.1 Flowmap Pembelian Alat Musik.....	22
3.3.2 Flowmap Laporan Penjualan.....	24
3.4 Pengembangan Aplikasi.....	25
3.5 Gambaran Sistem Yang Diusulkan	26
3.5.1 Flowmap Usulan Pembelian Alat Musik.....	27
3.5.2 Flowmap Usulan Menerima faktur pembelian	29
3.5.3 Flowmap Usulan Laporan Penjualan.....	30
3.5.4 Flowmap Usulan Kelola Paket Barang	31
3.6 Fungsionalitas Aplikasi dan Pengguna Aplikasi yang akan Diusulkan.....	32
3.7 Use Case.....	33
3.8 Definisi Aktor dan Hak Akses	34
3.8.1 Deskripsi Fungsionalitas Aplikasi.....	36
3.9 Skenario Use Case.....	38
3.9.1 Melihat Daftar Alat Musik.....	38
3.9.2 Registrasi Untuk Login.....	39
3.9.3 Login	40
3.9.4 Melakukan Transaksi Pembelian.....	41
3.9.5 Lupa Password	44
3.9.6 Konfirmasi Pembelian	44
3.9.7 Lihat Status Pembelian.....	46

3.9.8	Menerima Faktur Pembelian	47
3.9.9	Kelola Daftar User	47
3.9.10	Kelola Transaksi Pembelian.....	48
3.9.11	Kelola Alat Musik.....	49
3.9.12	Laporan Penjualan.....	51
3.9.13	Kelola Keranjang.....	52
3.9.14	Kelola Paket Barang.....	53
3.9.15	Kelola Profil	53
3.10	Class Diagram.....	54
3.11	Sequence Diagram	54
3.11.1	Login	54
3.11.2	Registrasi untuk login	55
3.11.3	Melihat Daftar Alat Musik	55
3.11.4	Kelola Profil	56
3.11.5	Kelola Keranjang.....	56
3.11.6	Kelola User	57
3.11.7	Kelola Alat Musik.....	57
3.11.8	Melakukan Transaksi Pembelian.....	58
3.11.9	Menerima Faktur Pembelian	59
3.11.10	Kelola Paket Barang.....	59
3.11.11	Kelola Transaksi Pembelian.....	60
3.11.12	Konfirmasi Pembelian	60
3.11.13	Laporan Penjualan.....	61
3.11.14	Lihat Status Pembelian.....	61
3.11.15	Lupa Password	62
3.12	ERD.....	63
3.13	Skema Relasi	64
3.14	Struktur Tabel	65
3.14.1	Tabel User	65
3.14.2	Tabel Sub Kategori	65
3.14.3	Tabel Detail Pembelian	65
3.14.4	Tabel Kategori Produk.....	65

3.14.5	Tabel Konfirmasi.....	66
3.14.6	Tabel Pembelian.....	66
3.14.7	Tabel Pengiriman	66
3.14.8	Tabel Produk	67
3.14.9	Tabel Profil	67
3.15	Mockup	68
3.15.1	Login	68
3.15.2	Lupa Password	68
3.15.3	Melihat Daftar Alat Musik.....	69
3.15.4	Detail Produk.....	69
3.15.5	Kelola Keranjang.....	70
3.15.6	Registrasi Untuk Login.....	70
3.15.7	Kelola Profil	71
3.15.8	Profil Display.....	71
3.15.9	Menerima Faktur Pembelian	72
3.15.10	Kelola Alat Musik.....	72
3.15.11	Kelola Paket Barang.....	73
3.15.12	Kelola Transaksi Pembelian.....	73
3.15.13	Kelola User	74
3.15.14	Konfirmasi Pembelian	74
3.15.15	Laporan Penjualan.....	75
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	76
4.1	Implementasi	76
4.1.1	Lingkungan Implementasi	76
4.1.2	Implementasi Antar Muka	76
4.2	Pengujian	88
4.2.1	Pengujian UAT	89
4.2.2	Pengujian Test Case Black Box Testing.....	92
BAB 5	PENUTUP	97
5.1	Kesimpulan	97
5.2	Saran	97
DAFTAR PUSTAKA		99

LAMPIRAN.....	100
---------------	-----