

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. S.Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7 : Buku 1*, Yogyakarta: Andi, 2012.
- [2] B. R. Suteja, *Membuat Aplikasi Web Interaktif dengan ASP*, Bandung: Informatika, 2006.
- [3] W. Sanjaya, *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*, Jakarta: Kencana, 2012.
- [4] D. E.Hartley, *Selling E-Learning*, USA: American Society for Training and Development, 2001.
- [5] A. Kadir, *Dasar Pemrograman Web dengan ASP*, Yogyakarta: Andi, 2005.
- [6] R. A. Saputra, "Apa Pengertian Mockup?," Prime Cyber, 22 November 2015. [Online]. Available: <http://www.primecybr.com/2015/11/apa-pengertian-mockup.html>. [Accessed 20 November 2016].
- [7] Indrajani, *Database System Case Study All in One*, Jakarta: PT. Alex Media Komputindo, 2014.
- [8] J. Enterprise, *Buku Pintar HTML5 + CSS3 + Dreamweaver CS6*, Jakarta: PT. Alex Media Komputindo, 2012.
- [9] K. Peranginangin, *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*, Yogyakarta: Andi, 2006.
- [10] D. P. Deni Dermawan, *Desain dan Pemrograman Website*, Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2013.
- [11] W. P. Antonius Nugraha, *Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP*, Jakarta: Media Kita, 2010.
- [12] A. Saputra, *Membangun Aplikasi SMS dengan PHP dan MySQL*, Jakarta: PT. Alex Media Komputindo, 2011.
- [13] Raharjo, *Belajar Pemrograman Web*, Bandung: Modula, 2001.
- [14] G. Suhendar, *Visual Modeling Menggunakan Rational Rose*, Bandung: Informatika, 2001.