

ABSTRAK

GamingAnywhere adalah *platform android* yang *open-source*. Selain *open-source*, *GamingAnywhere* dirancang *high extensibility*, *portability*, dan *reconfigurability*. *GamingAnywhere* saat ini *support* pada sistem operasi *windows* dan *linux*, dan dapat digunakan pada sistem operasi seperti *OS X* dan *Android*. Pada saat ini *GamingAnywhere* tidak menyediakan *user interface* untuk *client* atau *user*. Dari permasalahan diatas penulis membuat sebuah *user interface* agar *client* atau *user* dapat langsung memainkan *game* tanpa harus melakukan *install* atau *configurasi game*. Jadi, *client* atau *user* yang menggunakan *client android* hanya melakukan proses *registrasi* dan *login* sehingga *client* atau *user* dapat langsung memilih *game* dan memainkan *game* yang tersedia.

Aplikasi *client android* adalah sebuah *interface* berbasis *mobile* dengan *system* operasi *android* yang digunakan untuk menghubungkan *mobile user* dengan *game server* agar *user* dapat langsung memainkan *game* yang tersedia di *game server*. Dengan aplikasi ini *mobile user* tidak sulit untuk membuat sebuah *interface* atau melakukan perintah pada terminal.

Pembuatan aplikasi ini dilakukan adengan metode *waterfall*. Aplikasi ini berbasis *mobile* dan *website* dengan *framework CodeIgniter*, bahasa pemrograman *PHP*, *Java* dan *database MySQL* sebagai penyimpanan data. Sehingga diharapkan aplikasi ini dapat membantu *mobile user* mengakses ke *game server*.

Berdasarkan *user interface* yang penulis buat, maka dilakukan sebuah pengujian dari *interface* tersebut. Pengujian yang dilakukan penulis yaitu seperti pengujian *joystick*, kualitas gambar, dan suara. Dari hasil pengujian yang dilakukan penulis dapat diambil kesimpulan bahwa proses saat memainkan *game* dari *server* masih banyak kekurangan yang terjadi seperti *joystick* tidak berfungsi, kualitas gambar masih tidak stabil proses *streamingnya*, dan untuk suara atau audio sudah cukup bagus sehinggan *client* yang memainkan *game* dari *GamingAnywhere* dapat mendengarkan proses saat memainkan *game*.

Kata Kunci: Interface android mobile, Gaminganywhere